

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ,  
МОЛОДІ ТА СПОРТУ УКРАЇНИ  
МІЖНАРОДНИЙ ЕКОНОМІКО-ГУМАНІТАРНИЙ  
УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ АКАДЕМІКА СТЕПАНА  
ДЕМ'ЯНЧУКА

**Р.М.ВОЛОСЕВИЧ**

# СТВОРЕННЯ САЙТУ БУДІВЕЛЬНОЇ ФІРМИ



Науковий керівник: Р.М.Літнарівч,  
доцент, кандидат технічних наук

**Рівне - 2012**

УДК 004.42

Волосевич Р.М. Створення сайту будівельної фірми. Монографія.  
Науковий керівник Літнарівч Р.М. МЕГУ, Рівне, 2012.- 110 с.

**Анотація.** Основною метою наукового дослідження є створення сайту будівельної фірми зв'язаного з БД MySQL, з використанням мови веб програмування PHP5.

**Ключові слова:** сайт, будівельна фірма, проект, технології.

**Аннотация.** Основной целью научного исследования является создание сайта строительной фирмы связанного из БД MySQL, с использованием языка веб программирования PHP5.

**Ключевые слова:** сайт, строительная фирма, проект, технологии.

**Annotation.** The primary purpose of scientific research is creation of web-site of building firm constrained from DB of MySQL, with the use of language of web of programming of PHP5.

**Keywords:** web-site, building firm, project, technologies.



**Роман Миколайович Волосевич, спеціаліст системотехнік,  
магістрант інформаційних технологій**

## Зміст

Вступ.....	5
1. Підготовка середовища до розробки сайту.....	6
1.1 Apache.....	6
1.2 PHP.....	14
1.3 MySQL.....	30
1.4 phpMyAdmin.....	46
1.5 Joomla.....	48
2. Створення сайту.....	59
2.1 Встановлення joomla і шаблону сайту.....	59
2.2 Створення головної сторінки сайту.....	64
2.3 Створення Верхнього меню, розділу і категорій.....	65
3. Редагування сайту.....	70
3.1 Наповнення матеріалом і формування лівого меню.....	70
3.2 Наповнення категорії з інформаційними статтями.....	71
3.3 Створення пункту меню Інформація.....	73
3.4 Створення Фотогалереї.....	74
3.5 Пункт меню Контакти.....	80
3.6 Створення прайс – листа компанії.....	84
3.7 Фоновий колір і шрифт.....	91
3.8 Виправлення помилок, шаблону і компонентів.....	95
Висновки.....	99
Список використаної літератури .....	100
Додаток 1. HTML-код головної сторінки.....	101
Додаток 2. Screenshot сайту.....	107

## Вступ

Основною метою наукового дослідження є створення сайту будівельної фірми зв'язаного з БД **MySQL**, з використанням мови веб програмування **PHP5**.

Головною перевагою нашого сайту буде легкість його наповнення новим матеріалом та сучасною фотогалереєю.

Даний проект має розроблятися під мережу, як локальну так і глобальну. В основі покладений механізм **Joomla** створення по шаблону, який має давати можливість певною мірою оптимізувати роботу адміністратору сайту. Проект має реальне застосування і використовує самі найсучасніші технології.

Для масового застосування в установах, організаціях, фірмах як програмний продукт, який може задовольнити потреби найвибагливішу більшість користувачів, які не мають необхідних навичок роботи з подібними системами.

## 1. Підготовка середовища до розробки сайту

### 1.1 Apache

**Apache HTTP-сервер** — відкритий веб-сервер Інтернет для UNIX-подібних, Microsoft Windows, Novell NetWare та інших операційних систем. На сьогодні є найуживанішим Веб сервером мережі Інтернет.

Apache розроблюється та підтримується спільнотою розробників відкритого програмного забезпечення під керівництвом Apache Software Foundation.

#### *Історія та назва*

Сервер Apache створений на початку 1995 року співтовариством незалежних розробників «Apache Group», члени якої у свій час брали участь у проекті з побудови перших Web-серверів у NCSA (National Center for Supercomputer Applications, USA). «Apache Group» пропонує Web-сервери, сумісні з будь-якою UNIX-системою, установлені на будь-якій апаратній платформі. Сервер перенесений і на інші операційні системи. Так, уже зараз Apache Web-сервер доступний для OS/2, UNIX-платформ, Windows 2000 та ін. Web-сервер Apache, як і всі інші Web-сервери, базується на ідеях і частині коду, реалізованих у першому по-справжньому популярному Web-Сервері — NCSA httpd 1.3.

Є два пояснення назви проекту. Згідно Apache Foundation, назву проекту було вибрано з поваги до корінного племені американського континенту апачів, що були відомі за свою витривалість та військову майстерність. Проте, перший FAQ на веб-сайті проекту Apache Server з 1996 до 2001 стверджував, що «назва „Apache“ походить від аббревіатури „A PAtCHy server“, що дослівно перекладається як „залатаний сервер“ — сервер, у код якого внесений цілий ряд серйозних змін.» Перше пояснення було підтверджено на Конференції Apache і в інтерв'ю 2000 року з Брайаном Беглендорфом, який, тим не менш, спростував це твердження в інтерв'ю 2007 року, заявляючи, що «сервер Apache не названий на честь племені Джеронімо».

Версія 2 веб-сервера Apache була істотним переписом великої частини коду програми версії 1.x, з сильним нахилом на подальшу

модульність та портативність. Версія 2.2 має гнучкіший API авторизації. Вона також включає поліпшені модулі кешу й проксі сервера.

### **Можливості**

Web-сервер Apache є самостійним, некомерційним, вільно розповсюджуваним продуктом. Продукт підтримує безліч можливостей, багато з яких реалізовані як скомпільовані модулі, які розширюють основні функціональні можливості. Вони різняться від серверної підтримки мов програмування до схем аутентифікації. Існують інтерфейси для підтримки мов програмування Perl, Python, Tcl і PHP.

Популярні методи стискування на Apache включають зовнішній модуль mod\_gzip, створений для зменшення розміру веб-сторінок, переданих по HTTP.

Функції віртуального хостингу дозволяють одній інсталяції Apache обслуговувати різні веб-сайти. Наприклад, одна машина, з однією інсталяцією Apache може одночасно містити www.example.com, www.test.com, test47.test-server.test.com і так далі.

### **Використання**

Apache передусім використовується для передачі через HTTP статичних та динамічних веб-сторінок у всесвітній павутині. Багато веб-застосунків спроектовано, зважаючи на середовище і можливості, які надає цей веб-сервер.

Продукт може працювати в якості кешувального проксі-сервера, що дозволяє істотно підвищити продуктивність роботи користувачів локальної мережі при роботі з документами, розташованими в Інтернет. Можна задавати такі параметри і налаштування проксі-сервера:

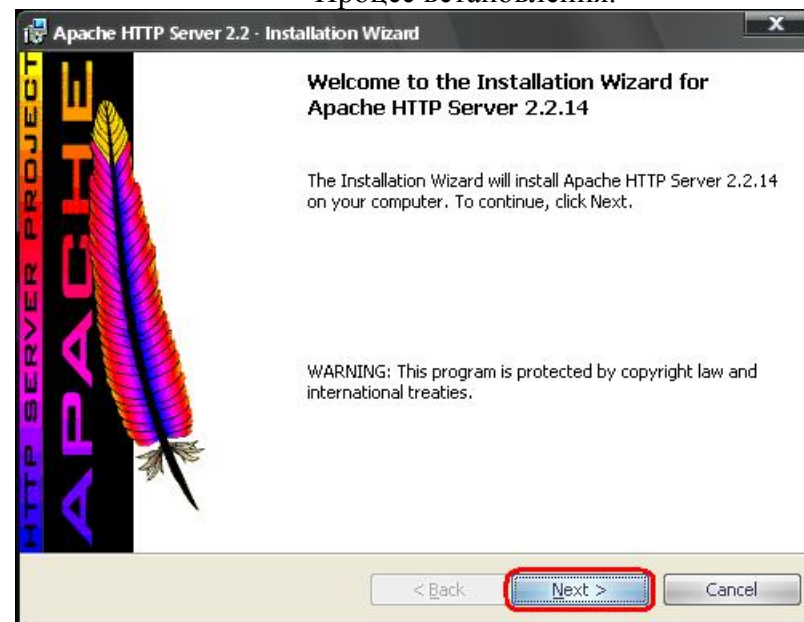
- типи файлів, які необхідно кешувати або навпаки, не включати в кеш;
- максимальний обсяг дискового простору, відведений під кеш;
- періодичний перегляд і індексування бази даних кеша з метою вивільнення дискового простору шляхом видалення застарілих об'єктів.

Apache зіграв ключову роль у початковому зростанні всесвітньої павутини, і продовжує бути найпопулярнішим у світі веб-сервером, де-факто платформою, на яку орієнтуються інші веб-сервери.

Згідно статистики Netcraft за червень 2008 року, Apache є найпоширенішим серверним програмним забезпеченням в Мережі: на цей веб-сервер припадала частка близько 49 % відповідного сегменту ринку (майже 85 мільйонів сайтів). Друге місце за популярністю займають програмні платформи Microsoft — 35,4 % (61 мільйон сайтів).

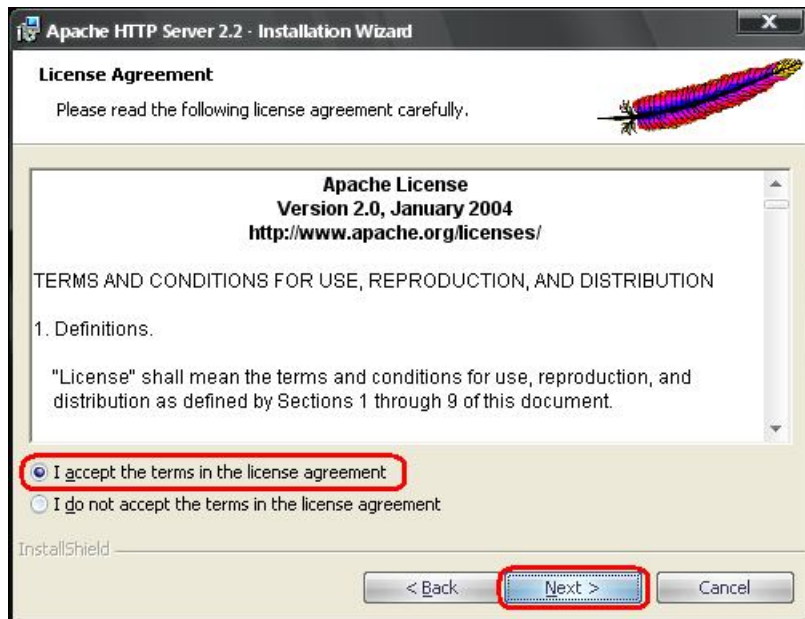
При написанні цієї дипломної ми скористаємося версією **Apache 2.2.13**.

Процес встановлення:

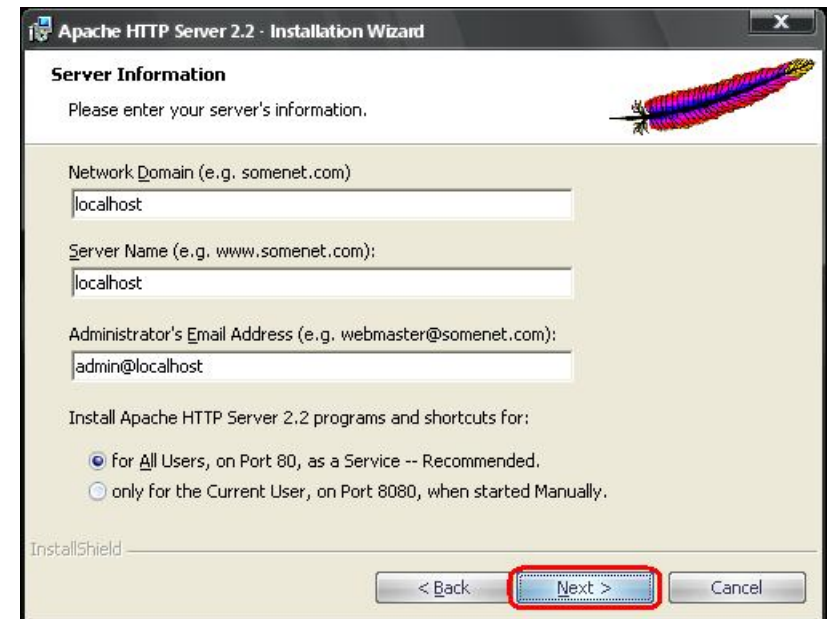


Запуск встановлення





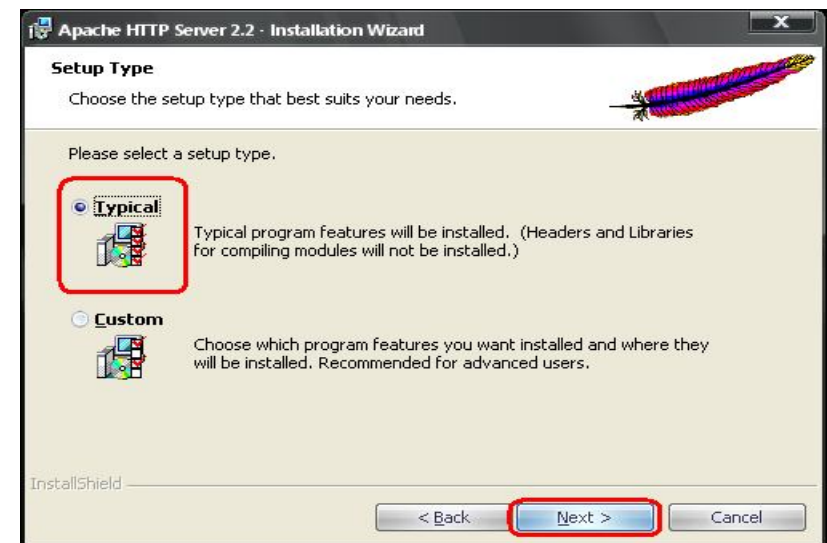
Погодження з ліцензією



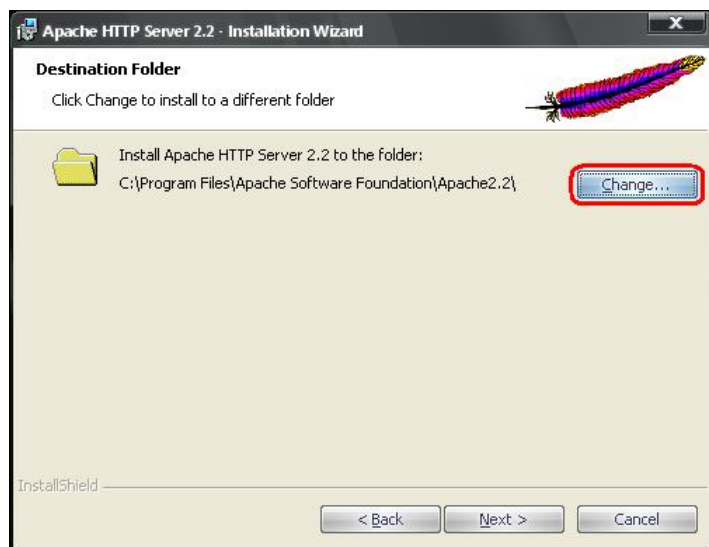
Серверна інформація. Те що ви тут напишете - неважливо.



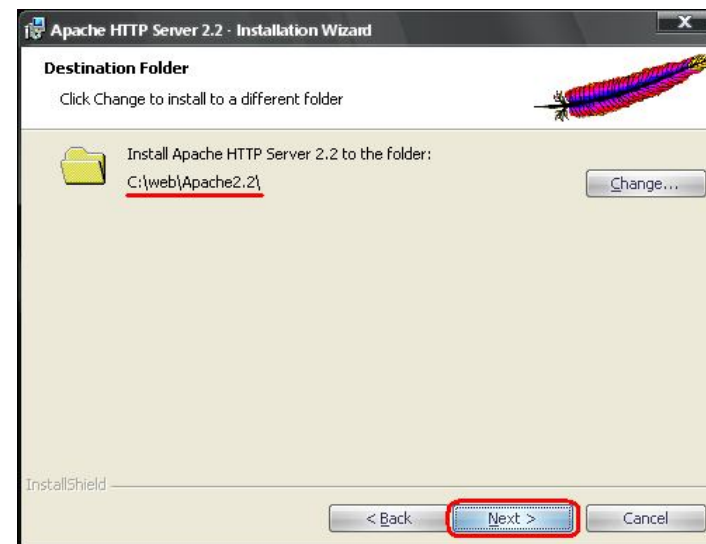
Інформаційний зміст серверу



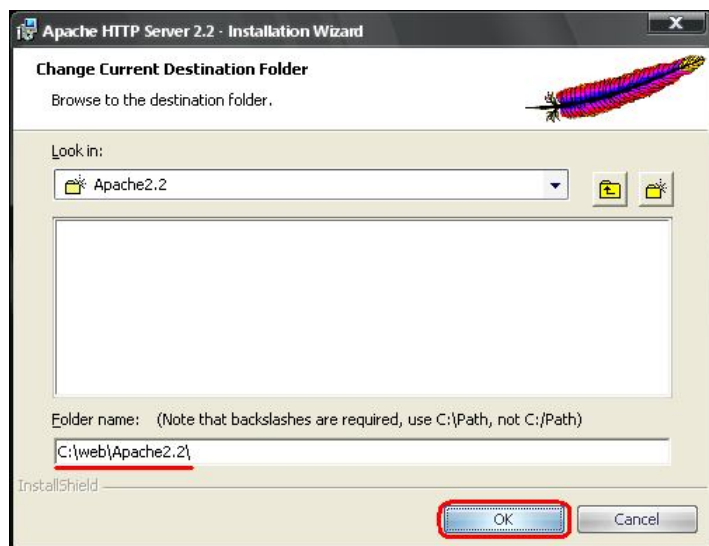
Вибір типу встановлення



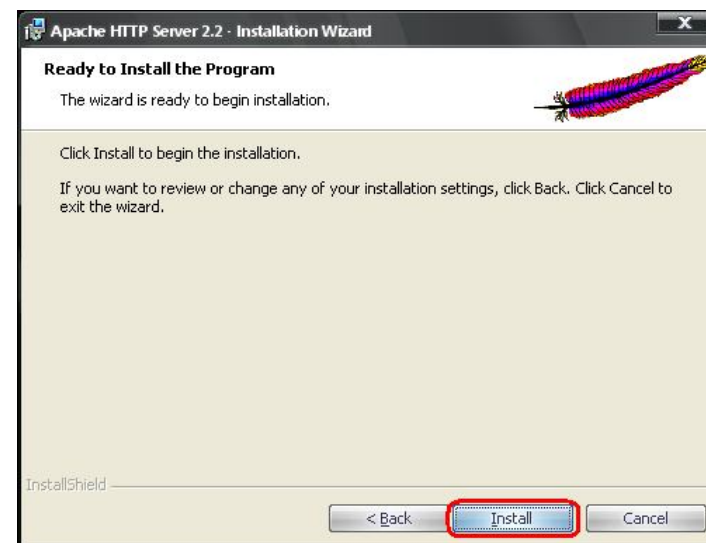
Шлях встановлення серверу



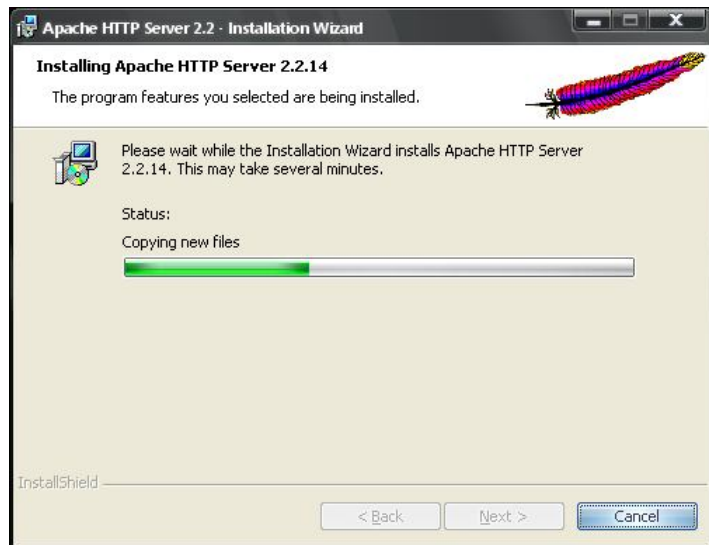
Погодження що встановлення відбудеться саме в цю папку



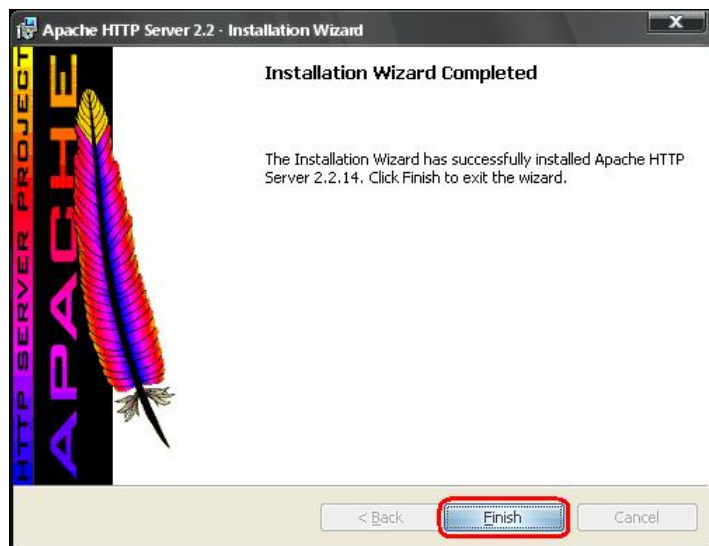
Вибір папки встановлення серверу



Встановити сервер



Процес встановлення



Звершення встановлення

## 1.2 PHP

**PHP** (англ. *PHP: Hypertext Preprocessor* — PHP: гіпертекстовий препроцесор), попередня назва: Personal Home Page Tools — скриптова мова програмування, була створена для генерації HTML-сторінок на стороні веб-сервера. PHP є однією з найпоширеніших мов, що використовуються у сфері веб-розробок (разом із Java, .NET, Perl, Python, Ruby). PHP підтримується переважною більшістю хостинг-провайдерів. PHP — проект відкритого програмного забезпечення.

PHP інтерпретується веб-сервером в HTML-код, який передається на сторону клієнта.

На відміну від скриптової мови JavaScript, користувач не бачить PHP-коду, бо браузер отримує готовий html-код. Це є перевага з точки зору безпеки, але погіршує інтерактивність сторінок. Але ніщо не забороняє використовувати PHP для генерування і JavaScript-кодів які виконуються вже на стороні клієнта.

### Особливості

PHP — мова, яка може бути вбудована безпосередньо в html-код сторінок, які, в свою чергу коректно будуть оброблені PHP - інтерпретатором. Механізм PHP просто починає виконувати код після першої екрануючої послідовності (<?) і продовжує виконання до того моменту, коли він зустрінє парну екрануючу послідовність (?>).

Велика різноманітність функцій PHP дають можливість уникнути написання багаторядкових призначених для користувача функцій на C або Pascal.

- Наявність інтерфейсів до багатьох баз даних
  - в PHP вбудовані бібліотеки для роботи з MySQL, PostgreSQL, mSQL, Oracle, dbm, Hyperware, Informix, InterBase, Sybase.
  - через *стандарт відкритого інтерфейсу зв'язку з базами даних* (Open Database Connectivity Standard — ODBC) можна підключатися до всіх баз даних, до яких існує драйвер.
- Традиційність

Мова PHP здаватиметься знайомою програмістам, що працюють в різних областях. Багато конструкцій мови запозичені з C, Perl. Код PHP дуже схожий на той, який зустрічається в типових програмах на C або Pascal. Це помітно знижує початкові зусилля при вивченні PHP. PHP — мова, що поєднує переваги Perl і C і спеціально спрямована на роботу в Інтернеті, мова з універсальним і зрозумілим синтаксисом. І хоча PHP є досить молодою мовою, вона здобула таку популярність серед web-програмістів, що на даний момент є мало не найпопулярнішою мовою для створення веб-застосунків (скриптів).

- Наявність вихідного коду та безкоштовність

Стратегія Open Source, і розповсюдження початкових текстів програм в масах, безсумнівно справили благотворний вплив на багато проектів, в першу чергу — Linux хоч і успіх проекту Apache сильно підкріпив позиції прихильників Open Source. Сказане відноситься і до історії створення PHP, оскільки підтримка користувачів зі всього світу виявилася дуже важливим чинником в розвитку проекту PHP.

Ухвалення стратегії Open Source і безкоштовне розповсюдження початкових текстів PHP надало неоціниму послугу користувачам. Додатково, користувачі PHP в усьому світі є свого роду колективною службою підтримки, і в популярних електронних конференціях можна знайти відповіді навіть на найскладніші питання.

- Ефективність

Ефективність є дуже важливим чинником при програмуванні для середовищ розрахованих на багато користувачів, до яких належить і web. Важливою перевагою PHP є те, що ця мова належить до інтерпретованих. Це дозволяє обробляти сценарії з достатньо високою швидкістю. За деякими оцінками, більшість PHP-сценаріїв (особливо не дуже великих розмірів) обробляються швидше за аналогічні їм програми, написані на Perl. Проте, щоб не робили розробники PHP, виконувані файли, отримані за допомогою компіляції, працюватимуть значно швидше — в десятки, а іноді і в сотні разів. Але продуктивність PHP цілком достатня для створення більш-менш серйозних веб-застосунків.

## **Історія Перші версії**

Історія PHP починається з 1995 року, коли Расмус Лердорф (Rasmus Lerdorf) створив простий застосунок мовою Perl, що аналізував відвідування користувачами його резюме на веб-сайті. Потім, коли цим застосунком вже користувалися кілька чоловік, а число охочих одержати його постійно збільшувалося, Лердорф назвав своє творіння Personal Home Page Tools версія 1 і виставив для вільного завантаження. З цієї миті почався небувалий зліт популярності PHP.

Як це завжди буває, терміново було потрібно доопрацювання і нові доповнення. Для їхньої реалізації Расмус створює нову версію пакету, тепер уже написану C. Отриманий таким чином інструмент набуває робочої назви PHP/FI (Personal Home Page / Forms Interpreter — Персональна Домашня сторінка / Інтерпретатор Форм), надалі він також буде відомий під назвою PHP 2. Ця версія вже більшою мірою схожа на сьогоднішній PHP. Вона мала синтаксис і спосіб іменування змінних в стилі мови Perl, можливість вбудовування PHP операторів в html-код сторінки, автоматичну інтерпретацію форм, інтеграцію з базами даних. При цьому все працювало досить швидко, оскільки PHP прикомпілювалось до веб-серверу Apache. До 1997 року PHP використовувався вже на 50,000 доменах (не більше 1% всіх веб-серверів).

У тому ж 1997 році до проекту PHP підключилися Зеєв Сураський (Zeev Suraski) і Енді Гутманс (Andi Gutmans). Ці студенти Техніону, одного з ізраїльських університетів, намагалися використовувати PHP/FI для одного з комерційних університетських проектів. При цьому їм довелося зіткнутися з багатьма труднощами і обмеженнями цієї технології. Вивчаючи початковий код PHP 2, Зеєв і Енді дійшли висновку про необхідність доопрацювання, а точніше істотної переробки PHP, особливо в плані синтаксису мови. Протягом декількох місяців вони блискуче впоралися з цим завданням.

Закінчивши роботу Зеєв і Енді домовились з Расмусом про співпрацю в галузі розвитку та вдосконалення мови. З цієї миті з'являється PHP Group — група однодумців, що працюють над



розвитком технології PHP. Одержаний продукт з'явився на світ у 1998 році під назвою PHP 3.

При цьому головною особливістю PHP 3 була можливість розширення ядра, що привернуло до роботи над PHP безліч сторонніх розробників, що створюють спеціалізовані модулі. Їх наявність дала PHP можливість працювати з величезною кількістю баз даних, протоколів, підтримувати велике число API. До кінця 1998 кількість користувачів PHP перевищила за 100000, а PHP був вже встановлений на не менше ніж 10% серверах Інтернету. У той же час значному поширенню даної мови сприяли публікації в електронній пресі та вихід книжок для вивчення PHP.

Відразу ж після виходу PHP 3, Енді Гутманс і Зеєв Сураський почали переробку ядра PHP. В першу чергу належало вирішити проблему підвищення продуктивності. Новий продукт, названий Zend Engine (від імен творців: Zeev і Andi), успішно справлявся з поставленим завданням і був реалізований в 1999 році. Основними реалізованими ідеями є можливість компіляції сценарію у виконуваний модуль, за рахунок чого продуктивність можна було підняти на порядок.

#### **Визнання та поширення**

PHP 4, що працює на цьому ядрі, вийшов в 2000 році. На додаток до збільшення продуктивності, PHP 4 мав нові можливості щодо підтримки сесій, буферизацію виводу, безпечні способи обробки інформації, що вводиться користувачем, і нові мовні конструкції. З виходом 4 версії PHP став використовуватися вже на більш ніж 20% доменів Інтернету.

За час з 2000 по 2004 рік продовжувалися активні роботи з покращення 4 версії, але майже відразу PHP Group приступила до продумування можливостей нової версії. В першу чергу було вирішено підсилити об'єктні можливості мови, що дозволяло використовувати його для реалізації масштабних проектів. Роботи із створення версії 5 велися тривалий час, в них брало участь рекордна кількість фахівців, зокрема Стерлінг Хьюз (Sterling Hughes) і Маркус Бергера (Marcus Boerger).

У липні 2004 року виходить офіційний реліз PHP 5. В першу чергу, як і планувалося, було перероблено весь механізм роботи з об'єктами. І якщо в попередніх версіях об'єктно-орієнтоване програмування на PHP було можливе в мінімальному ступені, а тому і використовувалося на практиці не часто, то PHP 5 володіє прекрасним потенціалом реалізації об'єктного програмування. Окрім цього, PHP збагатився рядом цінних розширень для роботи з XML, різними джерелами даних, генерації графіки і інше.

Серед інших укрій корисних доповнень в PHP 5 слід зазначити нову схему обробки виключень. Конструкція try/catch/throw дозволяє весь код обробки помилок локалізувати в одному місці сценарію.

Всі основні бібліотеки для роботи з XML, запозичені в PHP 4, були піддані серйозній переробці. Такі популярні розширення, як SAX, DOM і XSLT, тепер використовують інструмент libxml2, що робить їх ще ефективнішими.

У PHP 5 також включені два нові модулі для роботи з протоколами — SimpleXML і SOAP. SimpleXML дозволяє значно спростити роботу з XML-даними, представляючи вміст XML-документа у вигляді PHP-об'єкта. Розширення SOAP дозволяє будувати на PHP сценарії, що обмінюються інформацією з іншими застосунками за допомогою XML-повідомлень поверх існуючих веб-протоколів, наприклад HTTP. Модуль для роботи з SOAP для PHP 5 надає розробникам засіб для достатньо швидкого створення ефективних SOAP-клієнтів і SOAP-серверів.

Новий модуль PHP 5 MySQLi (MySQL Improved) призначений для роботи з MySQL-сервером версій 4.1.2 і вище, реалізуючи не тільки процедурний, але і об'єктно-орієнтований інтерфейс до MySQL. Додаткові можливості цього модуля включають — SSL, контроль транзакцій, підтримка реплікації і ін. Очевидно, що, на цьому історія PHP не закінчується. Слід очікувати наступних версій мови із розширеними можливостями.

## Синтаксис

### Відокремлення PHP коду від HTML розмітки

Всі сценарії оформляються у вигляді блоків коду. Ці блоки можуть бути поміщені в HTML-код, але відділені від нього відповідними обмежувачами. Код PHP в HTML повинен знаходитись між початковим тегом `<?php` та кінцевим `?>` (або між `<script language="php">` та `</script>`) Бажаним варіантом виділення PHP коду є варіант `<?php ?>`, оскільки саме такі початковий та кінцевий теги дозволять використовувати PHP код в документах, які відповідають правилам XML. Також можна користуватися скороченим записом: `<? ?>` (інколи потрібно активізувати даний стиль внісши вручну зміни в файл `php.ini`: змінна `short_open_tag` повинна мати значення `On`) і записом в стилі ASP: `<% %>` (в `php.ini` змінна `asp_tags` повинна мати значення `On`). Проте стиль ASP не рекомендується і очікується, що він буде відсутній у PHP6.

Найпростіша програма Hello world на PHP виглядає так:

```
<?php
echo 'Hello, world!';
?>
```

PHP виконує код, що знаходиться в середині обмежувачів, таких як `<?php ?>`. Все, що знаходиться поза межами обмежувачів виводиться без змін. Таким чином виконується вставка PHP коду в HTML код. Наприклад, код html-сторінки з попереднім прикладом виглядатиме так:

```
<html>
<head>
<title>Тестуємо PHP</title>
</head>
<body>
<?php echo 'Hello, world!'; ?>
</body>
</html>
```

## Відокремлення інструкцій

Інструкції в PHP відокремлюються символом `;`. Перед закінченням скрипту (перед тегом `?>`) крапку з комою ставити необов'язково.

### Коментарі

Коментарі в PHP можуть бути як однорядкові так і багаторядкові. Однорядкові коментарі починаються із `//` або `#` (коментар скриптових мов UNIX). Багаторядкові коментарі починаються символами `/*` і закінчуються `*/`. Слід зазначити, що однорядкові коментарі йдуть або до кінця поточного рядка, або до завершального тега `?>`.

### Змінні

Основою будь-якого програмування є змінні. PHP, як і деякі інші UNIX-скриптові мови, не потребує їх опису. Існує три стилі оформлення змінних у PHP:

- **короткий стиль.** Змінні записуються у вигляді: **`$variable`**. Використовується в більшості випадків. Змінна, яка створюється програмним кодом, записується таким чином. Можливо також використання такого стилю для добування змінної із ФОРМИ, якщо ввімкнено **`register_globals`** у файлі конфігурації **`php.ini`**.
- **середній стиль:** **`$_POST['variable'], $_GET['variable'], $_REQUEST['variable']`**. Використовується для отримання даних з полів ФОРМИ. В залежності від типу передачі даних, встановлюється POST або GET або REQUEST для обох випадків.
  - **довгий стиль:** **`$HTTP_POST_VARS['variable'], $HTTP_GET_VARS['variable']`**.
  - Найповніший стиль запису, найменш використовуваний. Починаючи з PHP 5.0.0 ці змінні можна вимкнути. Починаючи з PHP 6 ці змінні недоступні.

Приклад запису змінної з плаваючою точкою та рядкової змінної: **`$variable = 0.00; $variable1 = 'hello PHP-Master!'; $variable2 = "hello PHP-Coder!";`**

З точки зору системи типізації, PHP є мовою програмування з динамічною типізацією. Немає необхідності явного визначення типу змінних, хоча така можливість існує. В разі звернення до змінної, інтерпретатор PHP трактує її тип відповідно до контексту. За необхідності можливе приведення змінної до певного типу за допомогою відповідних конструкцій мови. Це може знадобитись, якщо зважити, що значення змінної можуть трактуватись по-різному в залежності від її типу. Також можливе визначення типу відповідної змінної на певному етапі виконання сценарію. Імена змінних чутливі до регістру символів.

До базових типів належать булеві дані, цілі та дійсні числа із плаваючою комою, а також рядки. Булеві дані виражають істинність значення. Цілі числа можуть бути подані у вісімковому, десятковому та шістнадцятковому вигляді. Розмір цілого числа може змінюватись залежно від платформи, як правило, розрядність становить 32 біти. PHP не підтримує беззнакові цілі числа. Дійсні числа із плаваючою комою можуть бути подані в десятковій або експоненційній формі.

### **Робота з рядками**

Рядки ділять на два класи — рядки, що підлягають аналізу, та ті, що не підлягають. Перший клас досліджується інтерпретатором на наявність посилань на інші змінні, і за умови їхньої наявності робиться підстановка значень у відповідне місце. Крім того, клас дозволяє проводити маніпуляції з керівними символами. Символ рядка може мати лише одне з 256 значень, але є можливість працювати з багатобайтовими символами. Доступ до символів рядка можливий з використанням синтаксису, схожого на доступ до елементів масивів.

PHP надає широкий спектр функцій для пошуку та заміни тексту в рядках. Для цього використовують як традиційний підхід, так і спеціальний, що базується на використанні регулярних виразів. При цьому в мові реалізована підтримка двох видів регулярних виразів — Perl-сумісні та POSIX-сумісні, що розрізняються за синтаксисом та особливостями роботи.

### **Змішані типи даних**

До змішаних типів належать масиви, хеші та об'єкти. Масиви в сенсі мови є наборами змінних, що згруповані в єдину змінну. Вимога однотипності наповнення масивів не ставиться. Технічно, масиви — це впорядковані карти, що відображають ключові значення на позиції змінних даних. Вмістом значення, на яке вказує ключ може бути будь-чим, що можна подати у вигляді змінної. Не існує жодних обмежень, крім обсягу пам'яті, що накладаються на кількість ключів масиву.

Особливістю мови є відмова від рівномірного розподілу ключів масивів. Реалізовано і модель багатовимірних масивів, причому без явного обмеження глибини вкладеності. Корисною властивістю PHP є можливість асоціації масивів із функцією зворотного виклику. Ці функції дозволяють проводити дії над одним чи кількома масивами в пакетному режимі.

Також, існують два спеціальні типи даних — ресурс та NULL. Ресурс — спеціальна змінна, що містить посилання на зовнішній ресурс. Ресурси створюються та використовуються в спеціалізованих функціях. Оскільки тип містить спеціальні вказівники на відкриті файли, під'єднання та інше, то будь-які дії над значенням ресурсу не мають сенсу.

Область видимості змінної — середовище, в якій вона визначена. Розрізняють локальні та глобальні змінні. За замовчуванням, всі змінні мають локальний характер дії. Виділяють особливий тип змінних — статичні, що дозволяє повторне звернення до змінної в певному сегменті коду, причому змінна буде зберігати попередньо отримане значення. Існує також поняття суперглобальних змінних, які є місцем збереження даних оточення або даних, отриманих ззовні. Підтримується концепція динамічних змінних та функцій.

Константи в PHP — ідентифікатори простих значень. Можливе визначення константи, причому після її оголошення стає неможливою зміна її значення чи анулювання. Константи можуть мати лише скалярні значення. Підтримується можливість отримання значення константи за динамічним ім'ям. Область видимості констант

буде глобальною для сценарію та всіх під'єднаних компонентів. Також в ядрі мови визначено чимало системних констант.

### **Конструкції мови**

Оператори в сенсі мови дозволяють виконувати відповідну дію над одним чи кількома операндами. Оператори бувають трьох типів — унарні, бінарні та тернарні. Оператори, як і в інших мовах характеризуються не лише дією, а й асоціативністю та пріоритетністю. Особливістю булевих операцій порівняння — розрізнення двох класів — з врахуванням типу і без врахування типу, при якому відбувається приведення до відповідного типу. Округлення відбуваються завжди в меншу сторону. В мові реалізовані особливі класи операторів — виконання, управління помилками та перевірки приналежності до класу.

Функції в сенсі мови є контейнерами коду, причому можливе включення інших функцій та класів. На цьому і базується можливість умовного визначення функції. В цьому випадку висувається вимога попередньої декларації викликаної функції, що не обов'язкове в інших випадках. Можливості перевизначення чи деактивації функції не існує. Результат, який повертає функція може мати будь-який тип.

В мові реалізована функціональність посилань. Можливо створити скільки завгодно псевдонімів, що посилаються на єдиний сегмент даних. При вивільненні будь-якого з псевдонімів, сегмент даних залишається в пам'яті до моменту завершення сценарію або вивільнення усіх посилань.

Що стосується функцій в PHP, то замість прийнятого в багатьох мовах принципу перевантаження функцій, що дозволяє змінити хід виконання певної функції в залежності від типу та кількості переданих параметрів, використовується метод динамічних аргументів. Це дає змогу не визначати кількість параметрів для функцій при їх оголошенні, а працювати із тими аргументами, які були отримані на момент виклику функції. У тілі функції можливо отримати кількість переданих їй аргументів і проводити відповідні маніпуляції. При оголошенні функції звичайним чином, можливе задання значень аргументів за замовчуванням. Функції можуть повертати лише одне значення, проте це обмеження можна оминати,

використавши не лише масиви, а й посилання. Передача аргументів за посиланням неможлива під час виконання та оголошення функції.

Після виконання сценаріїв, простір пам'яті, займаної ними очищується збирачем сміття. Проте, за необхідності можливе виконання очищення пам'яті від надлишкових сегментів даних під час виконання скриптів. Використання функцій очищення пам'яті є не виправданим, хоча така можливість існує.

Для побудови програмних комплексів можна використовувати модульний підхід, виконуючи розділення різнорідного коду. При потребі, можливе виконання під'єднання необхідних модулів, причому операція виконання може бути і умовною. Під'єднані до скрипта файли можуть повертати значення.

### **Додаткові можливості**

Мова явно підтримує HTTP cookies відповідно до специфікацій Netscape. Це дозволяє проводити встановлення та читання невеликих сегментів даних на стороні клієнта.

PHP надає можливість організації роботи з користувачем протягом сеансів (сесій). В сесії можна зберігати різні дані, включаючи об'єкти.

### **Недоліки PHP**

- Незручність дизайну мови
  - Змінні з символом «\$»
  - Складні назви поширених функцій (html\_entities\_decode, mysql\_select\_db, nl2br тощо)
  - Не підтримується Unicode в версіях до 6.0
- Непередбачуваність нових версій PHP.
- Відсутність єдиного драйвера для баз даних

### **Ліцензія**

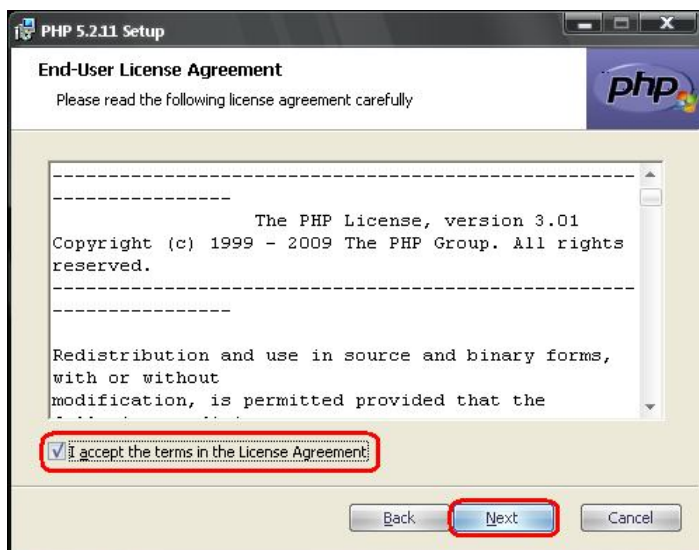
Ліцензія PHP має назву The PHP License version 3.0, ЧаП по цій ліцензії та її текст можна знайти на офіційному сайті The PHP Group, а також файл із ліцензією містить дистрибутив PHP (звичайно license.txt).

Наша дипломна буде написана на версії **PHP 5.2.11.**

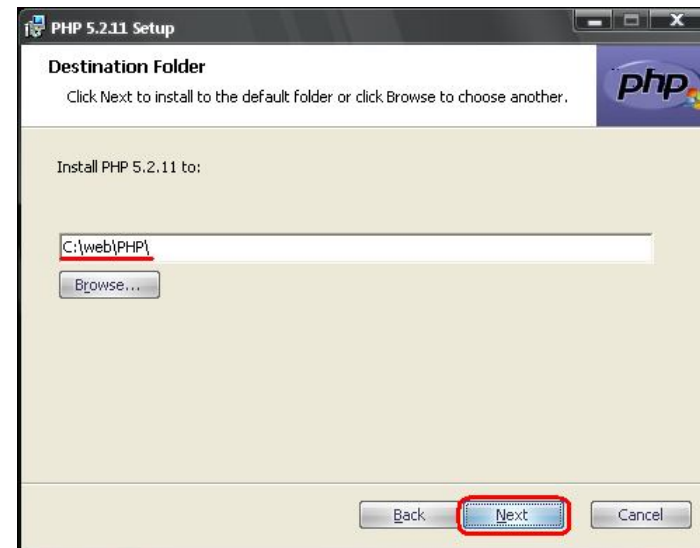
Процес встановлення:



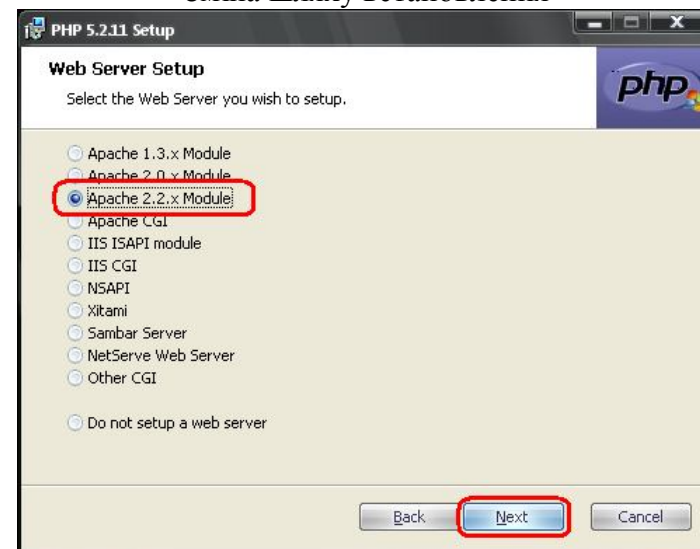
Початок підготовки до встановлення



Погодження з ліцензією

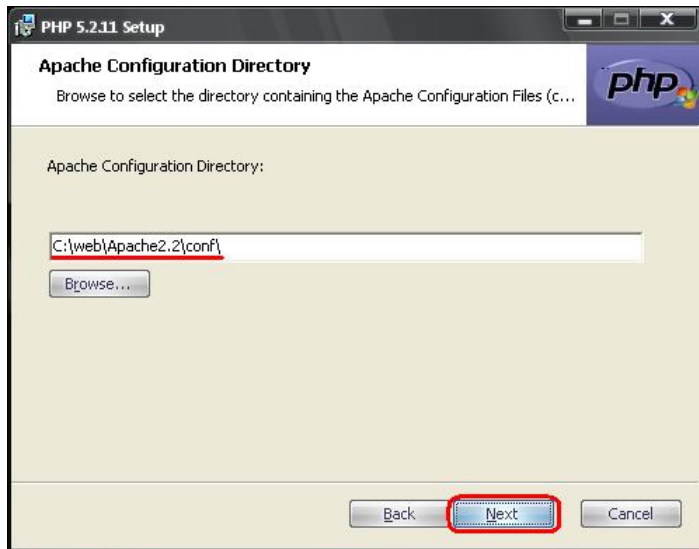


Зміна шляху встановлення



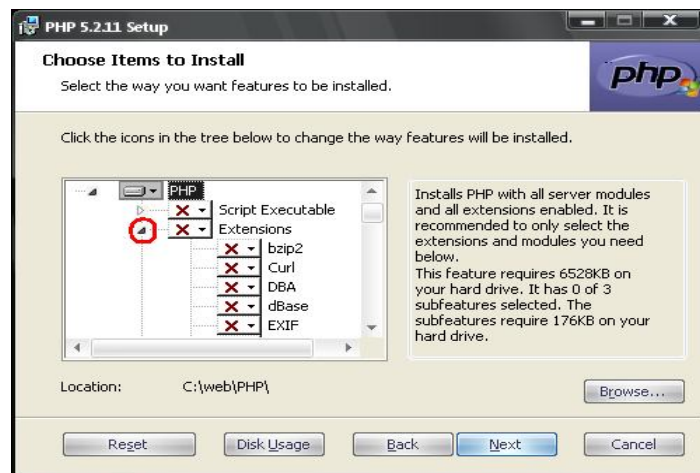
Вказівка з яким саме сервером буде працювати PHP





Необхідно вказати папку в якій лежить файл конфігурації **Apache**, цей файл називається "**Httpd.conf**" і, в нашому випадку, лежить в папці вказаній на малюнку.

Ось ми і підійшли до вибору встановлюваних компонентів, тут нас цікавлять **Extensions**, це і є ті самі розширення завдяки яким **php** має такі широкі можливості:



Вибір компонентів

Далеко не завжди починаючи програмувати знаєш з чим матимеш справу, і які розширення для цього знадобляться, добре хоч їх при необхідності можна буде додати і після установки, хоча звичайно краще почитати, розібратися що до чого, і вибрати потрібні в процесі установки.

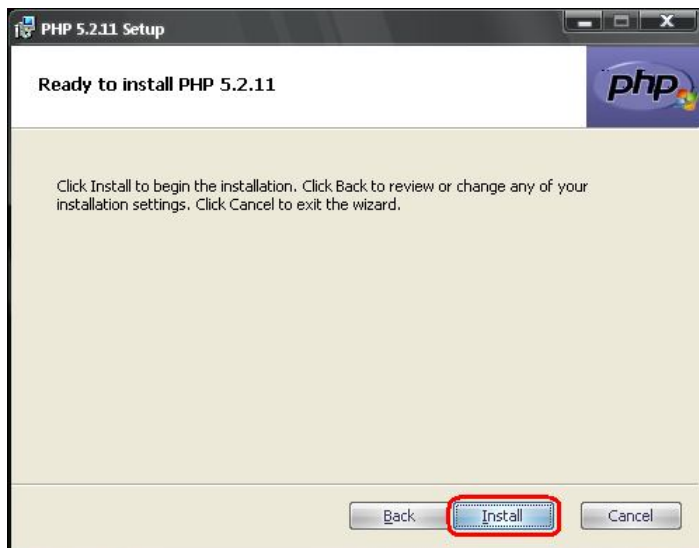
Можна лише порадити відзначити **Gd2** - якщо ви плануєте своїми скриптами редагувати(створювати) зображення, **MYSQL** - якщо використовуватимете **MYSQL** базу даних, **Mcrypt** і **Multi-byte String** якщо збираєтеся встановлювати **phpmyadmin** для роботи з базою даних **MYSQL**.

Для нашої дипломної встановимо наступні:

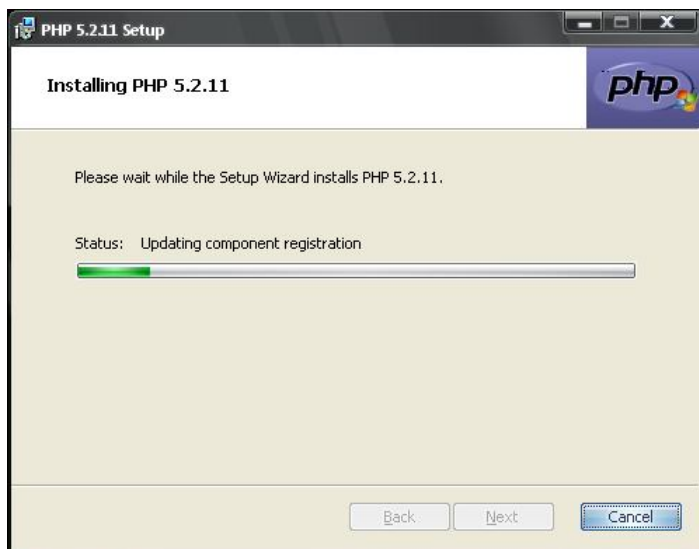
- **bzip2**
- **Curl**
- **GD2**
- **Multi-Byte String**
- **Mcrypt**
- **Mhash**
- **MySQL**
- **OpenSSL**
- **Sockets**
- **zip**



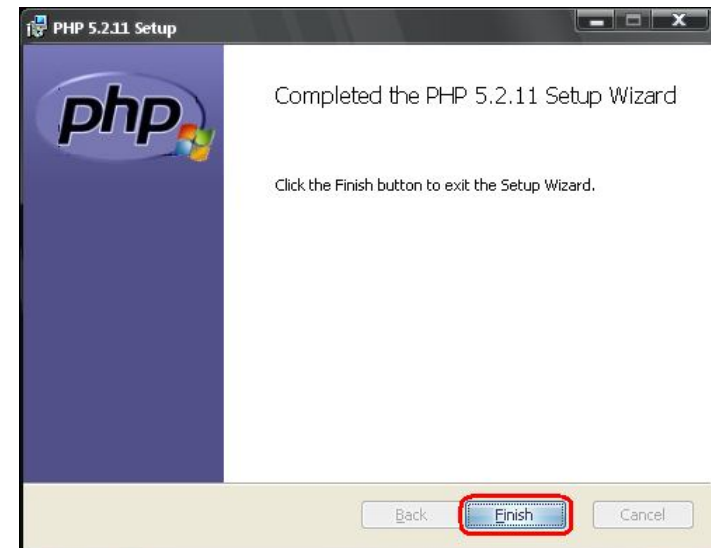
Ухвалення вибраного компоненту



Початок встановлення



Процес встановлення



Закінчення встановлення

### 1.3 MySQL

**MySQL** — це вільна система керування реляційними базами даних.

Ця СКБД з відкритим кодом була створена як альтернатива комерційним системам. MySQL з самого початку була дуже схожою на mSQL, проте з часом вона все розширювалася і зараз MySQL — одна з найпоширеніших систем керування базами даних. Вона використовується, в першу чергу, для створення динамічних веб-сторінок, оскільки має чудову підтримку з боку різноманітних мов програмування.

MySQL — компактний багатонитковий сервер баз даних. Характеризується великою швидкістю, стійкістю і простотою використання.

MySQL був розроблений компанією «ТсХ» для підвищення швидкодії обробки великих баз даних.

MySQL вважається гарним рішенням для малих і середніх застосувань. Вихідні коди сервера компілюються на багатьох платформах. Найповніше можливості сервера виявляються в UNIX-системах, де є підтримка багатонитковості, що підвищує продуктивність системи в цілому.

Для некомерційного використання MySQL є безкоштовним. Можливості сервера MySQL:

- простота у встановленні та використанні;
- підтримується необмежена кількість користувачів, що одночасно працюють із БД;
- кількість рядків у таблицях може досягати 50 млн.;
- висока швидкість виконання команд;
- наявність простої і ефективної системи безпеки.

#### **Ліцензування**

MySQL має подвійне ліцензування. MySQL може розповсюджуватися відповідно до умов ліцензії GPL. Але за умовами GPL, якщо якась програма використовує бібліотеки MySQL, то вона теж повинна розповсюджуватися за ліцензією GPL. Проте це може розходитися з планами розробників, які не бажають відкривати вихідні тексти своїх програм. Для таких випадків передбачена комерційна ліцензія компанії MySQL AB, яка також забезпечує якісну сервісну підтримку. В разі використання та розповсюдження програмного забезпечення з іншими вільними ліцензіями, такими як BSD, Apache, MIT та інші, MySQL дозволяє використання бібліотек MySQL за ліцензією GPL.

#### **Історія**

MySQL виникла як спроба застосувати mSQL до власних розробок компанії: таблицям, для яких використовувалися ISAM — підпрограми низького рівня. У результаті був вироблений новий SQL-інтерфейс, але API-інтерфейс залишився в спадок від mSQL. Звідки походить назва «MySQL» — достеменно не відомо. Розробники дають два варіанти: або тому, що практично всі напруження компанії починалися з префікса My, або на честь дівчинки на ім'я My, дочки Майкла Монті Віденіуса, одного з розробників системи.

Логотип MySQL у вигляді дельфіна носить ім'я «Sakila». Він був обраний з великого списку запропонованих користувачами «імен дельфіна». Ім'я «Sakila» було відправлено Open Source-розробником Ambrose Twebaze

В січні-лютому 2008 Sun Microsystems придбала розробника системи керування базами даних MySQL за \$1 млрд. Після поглинання у 2009 році Sun Microsystems компанією Oracle Corporation MySQL стала власністю Oracle.

#### **Релізи**

- перший внутрішній випуск MySQL — 23 травня 1995
- версія для систем Windows ((Windows 95 і NT))— 8 січня 1998
- версія 3.23: бета від червня 2000, стабільний випуск у січні 2001
- версія 4.0: бета від серпня 2002, стабільний випуск у березні 2003 (unions, query cache)
- версія 4.1: бета від червня 2004, стабільний випуск у жовтні 2004 (r-trees, subqueries)
- версія 5.0: бета від березня 2005, стабільний випуск у жовтні 2005 (cursors, stored procedures, triggers, views, XA transactions)
- версія 5.1: розробка велась із листопада 2005, стабільний випуск в листопаді 2008
- версія 5.4: бета в квітні 2009
- версія 6.0: в розробці

#### **Відгалуження MySQL**

Продаж MySQL Sun Microsystems у 2008 і наступне поглинання Sun з боку Oracle було недоброзичливо сприйнято спільнотою вільного програмного забезпечення. Незалежними групами, в тому числі навколо колишніх розробників MySQL були створені відгалуження (форки) проекту, серед яких

- Drizzle
- MariaDB
- PersonaDB

#### **Критика**

MySQL версії 5.1 має 20 відомих серйозних помилок в додаток до 35 дефектів версії 5.0. Критичні помилки іноді не виправляються протягом тривалих періодів часу. Одним із прикладів є критична помилка, що відома з 2003 року.

MySQL показує низьку ефективність при використанні її як сховище даних, це частково через нездатність використовувати кілька процесорів для обробки одного запиту. До того ж, MySQL часто критикують за те, що ця СУБД має розходження зі стандартом SQL щодо трактування NULL значень і значення за замовчуванням.

#### **Відомі користувачі**

- Apple — для динамічних сторінок на Apple.com, для багатьох внутрішніх проектів
- Amazon.com — для багатьох внутрішніх проектів
- Cox Communications — четвертий за розміром провайдер кабельного телебачення в США, має понад 3,600 таблиць та 2 мільярди рядків даних у базах і виконує приблизно 2 мільйони вставок на годину.
- Digg.
- flickr
- Google — для програми AdWords пошукового рушія
- LiveJournal — приблизно 300 мільйонів переглядів сторінок на день
- MediaWiki і Вікіпедія
- NASA — конвертувала базовану на Oracle систему покупок на MySQL
- Nokia
- Yahoo!

#### **MySQL 5.1**

Версія MySQL 5.1 продовжує шлях до стандарту SQL:2003. MySQL 5.1 містить такі нововведення:

- Сегментування — можливість розбити одну велику таблицю на декілька частин, розміщених в різних файлових системах, базуючись на визначеній користувачем функції. При деяких умовах це може дати серйозне збільшення продуктивності та, крім того, полегшує масштабування таблиць.
- Змінено поведінку ряду операторів для забезпечення більшої сумісності зі стандартом SQL:2003.

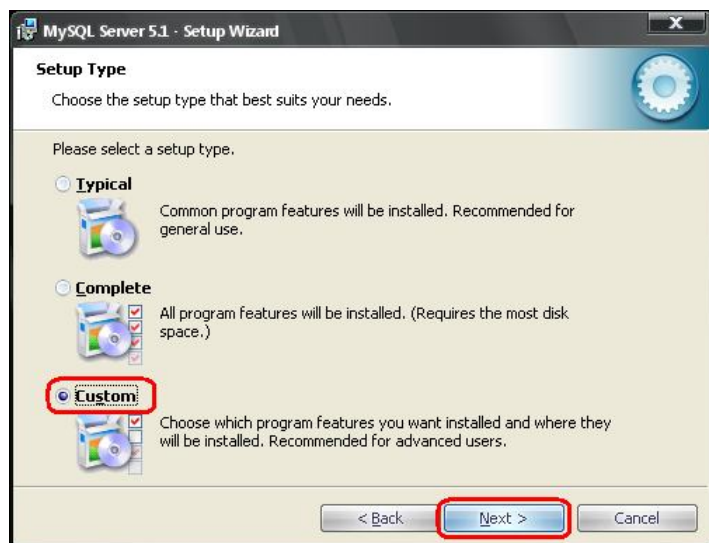
- Порядкова реплікація (row-based реплікація), при якій в бінарний лог буде записуватись тільки інформація про реально змінені рядки таблиці замість оригінального (і, можливо, більш повільного) тексту запиту.
- Вбудований планувальник робіт, що періодично запускаються. По синтаксису додання задачі схоже на додання тригера до таблиці; по ідеології — на crontab.
- Додатковий набір функцій для обробки XML, реалізація підтримки XPath.
- Нові засоби діагностики проблем і утиліти для аналізу продуктивності.
- Утиліта mysql\_upgrade, яка призначена для оновлення.
- API для плагінів.
- Новий рушій таблиць Maria (стійкий до збоїв клон MyISAM), який у 2010 був перейменований на Aria та став основою розділення MySQL від Монті Віденіуса під назвою MariaDB.

Ця версія є останньою стабільною версією, тому ми користуватимемося нею при написанні нашої дипломної роботи.

Отже, приступаємо до встановлювання:

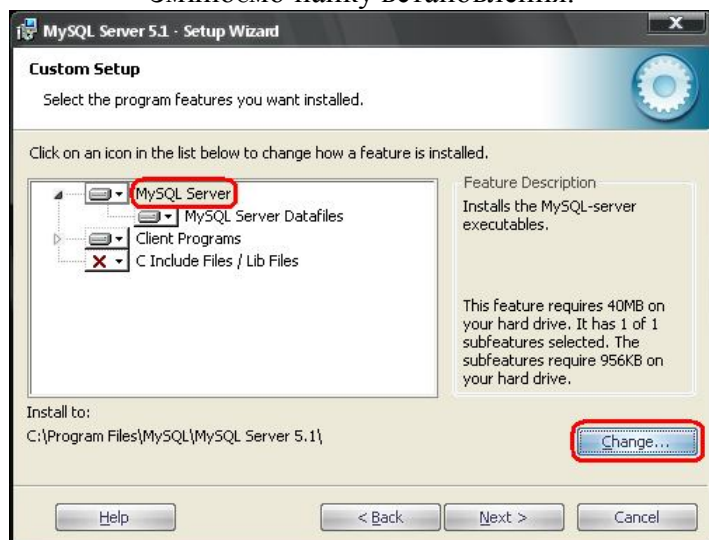


Початок встановлення

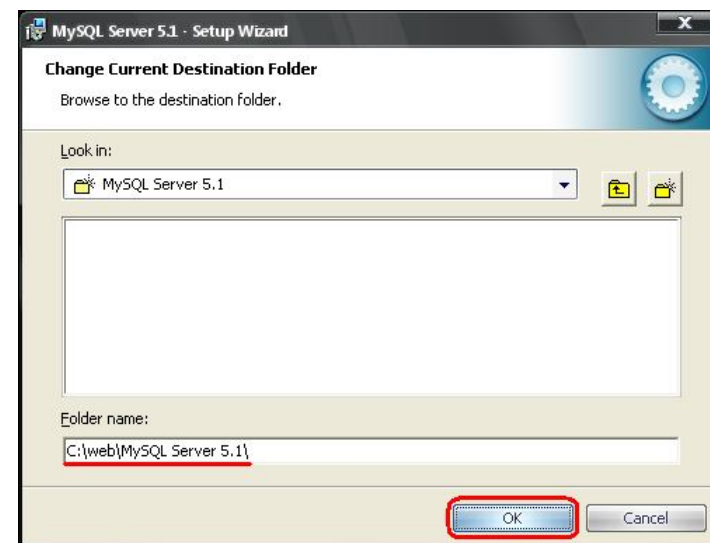


Вибіркове (Custom) встановлення

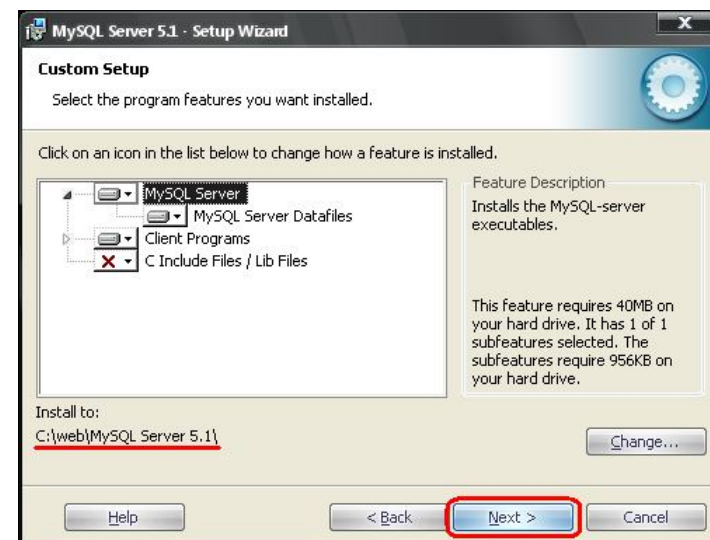
Змінюємо папку встановлення:



Шлях до серверу БД



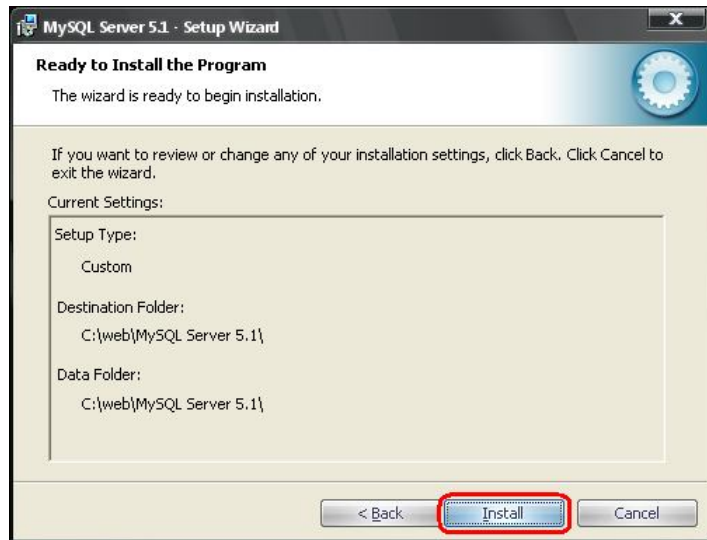
Зміна шляху



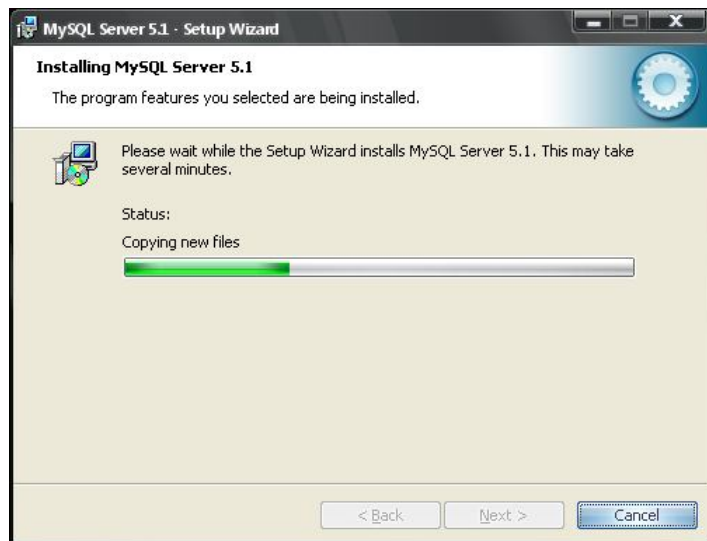
Нова папка до встановлення



Змінюємо шлях до папки даних:



Інформація до встановлення



Процес встановлення



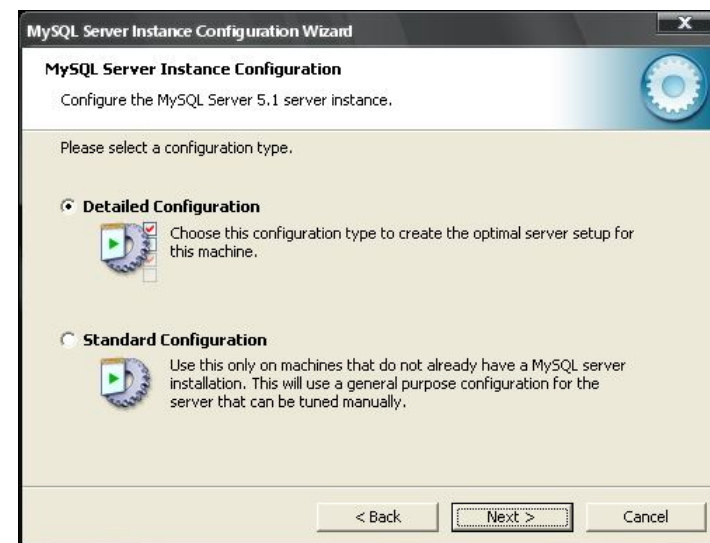
Інформаційне привітання



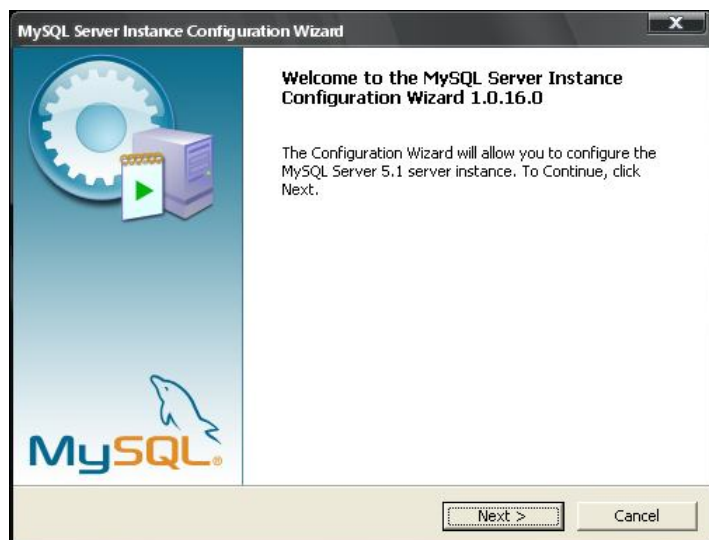
Погодження з ліцензією



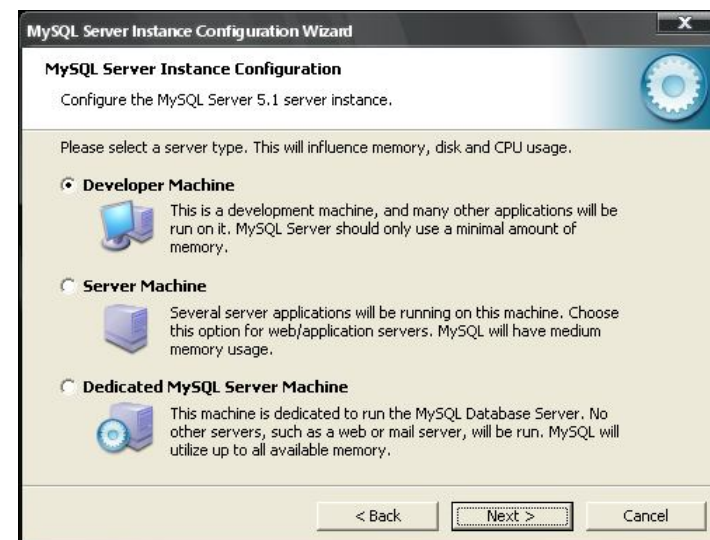
Конфігурування БД зараз



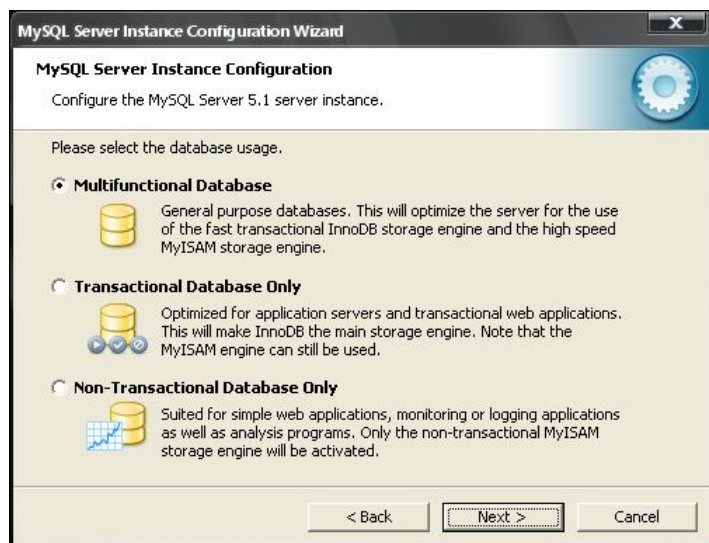
Детальне конфігурування



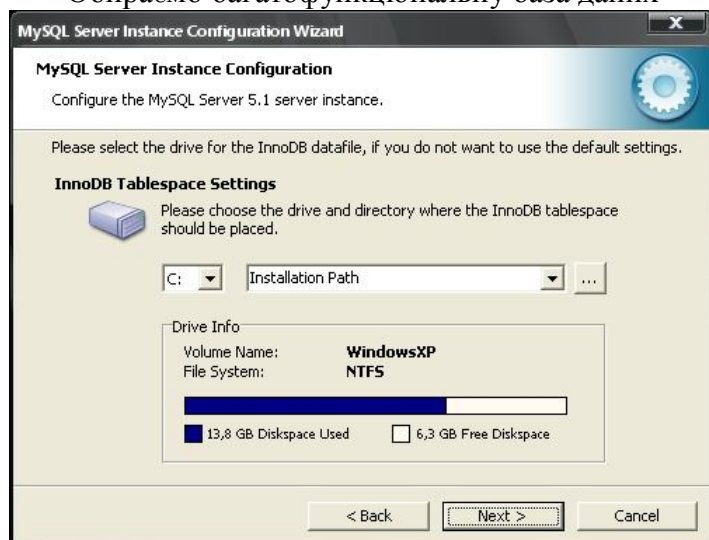
Початок конфігурування



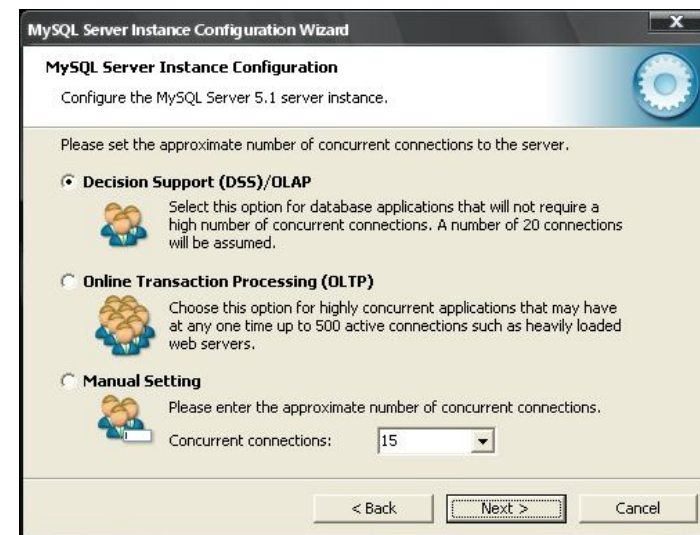
Вказівка на стаціонарний комп'ютер



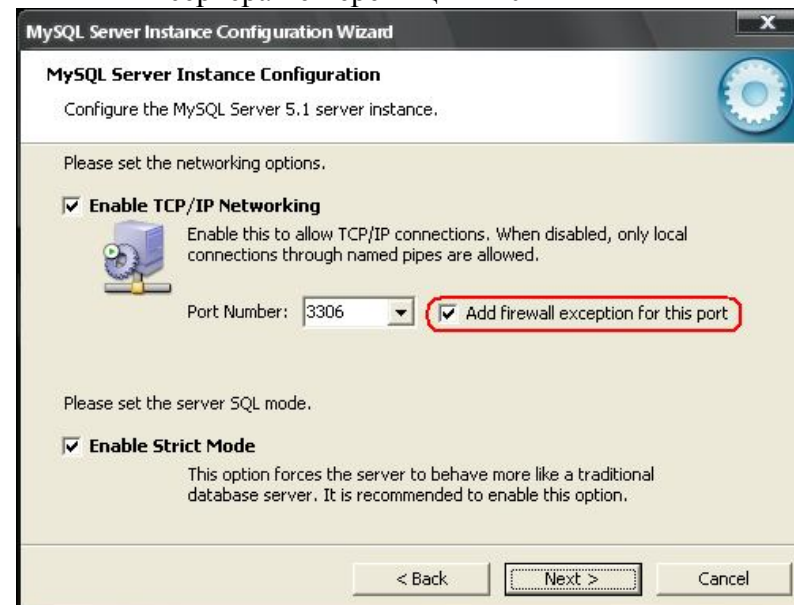
Обираємо багатofункціональну база даних



Розділ пам'яті залишаємо «за умовчанням»



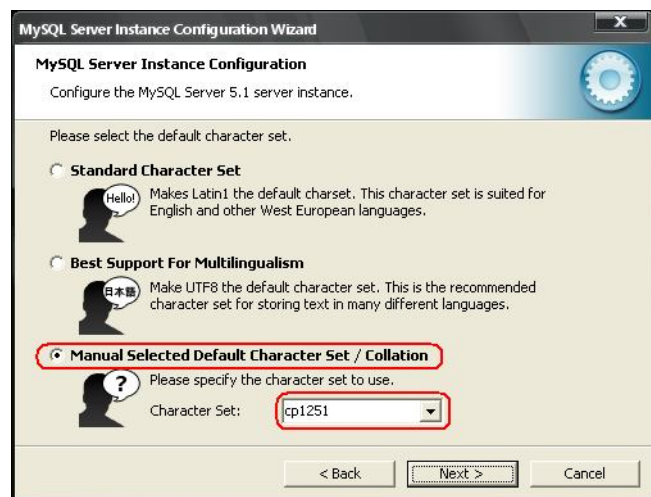
Розраховуємо на те що кількість одночасних підключень до сервера не перевищить 20-ти



Встановлюємо як виняток для фаєрвола потрібний нам порт



Якщо в базі даних переважно зберігатиметься російський текст, то вибираємо по замовчуванню кодування **Windows-1251**:

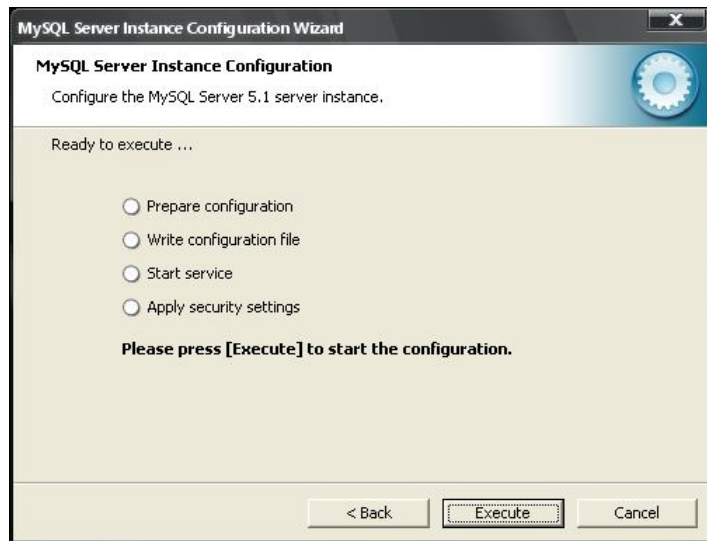


Тут прибираємо галочку з авто запуску **MYSQL** сервера (**Launch the MYSQL Server automatically**), оскільки в нашому випадку в цьому немає необхідності, а база даних висітиме в пам'яті постійно. Якщо вам потрібно щоб база даних працювала постійно, відзначте **Launch the MYSQL Server automatically**.

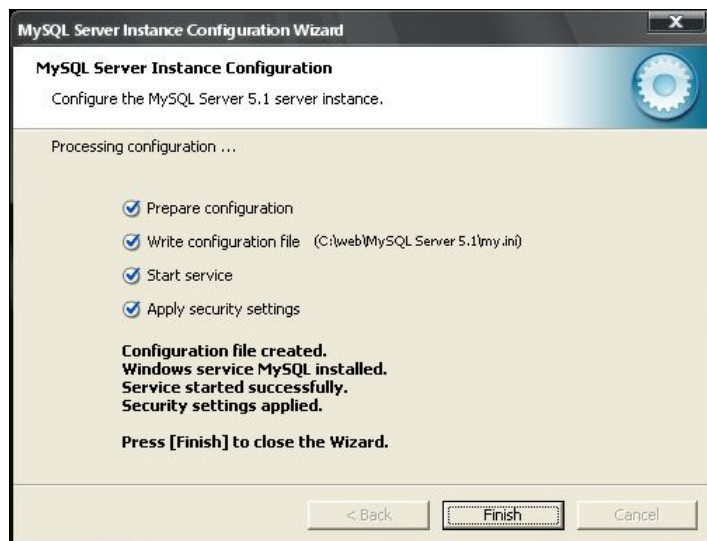


Зараз вкажемо адміністраторський пароль для доступу до бази даних, швидше за все надалі для роботи використовуватимемо саме цей аккаунт (ім'я користувача - **root**, пароль - **root**), ТОМУ НЕ ЗАБУДЬТЕ ДАНИЙ ПАРОЛЬ!





Натискаємо [Execute] для початку конфігурації



Натискаємо [Finish] для завершення

## 1.4 phpMyAdmin

**phpMyAdmin** — веб-застосунок з відкритим кодом, написаний на мові PHP, представляє собою веб-інтерфейс для адміністрування СУБД MySQL. phpMyAdmin дозволяє через браузер здійснювати адміністрування сервера MySQL, запускати команди SQL та переглядати вміст таблиць й баз даних. Додаток користується великою популярністю у веб-розробників, оскільки дозволяє керувати СУБД MySQL без безпосереднього вводу SQL команд, надаючи дружній інтерфейс.

На сьогоднішній день phpMyAdmin широко застосовується на практиці. Останнє пов'язано з тим, що розробники інтенсивно розвивають свій продукт, з огляду на всі нововведення СУБД MySQL. Переважна більшість українських провайдерів використовують цей додаток як панель керування для того, щоб надати своїм клієнтам можливість адміністрування виділених їм баз даних.

Програма розповсюджується під ліцензією GNU General Public License і тому деякі інші розробники інтегрують його у свої розробки, наприклад XAMPP, Denwer.

Ініціатором є німецький розробник Тобіас Ратшіллер (Tobias Ratschiller) і базується, так само як і phpPgAdmin, на аналогічному додатку MySQL-Webadmin, що виник у 1997 році.

Проект на даний момент часу локалізовано 57-ма мовами з підтримкою писемності як зліва направо, так і справа наліво.

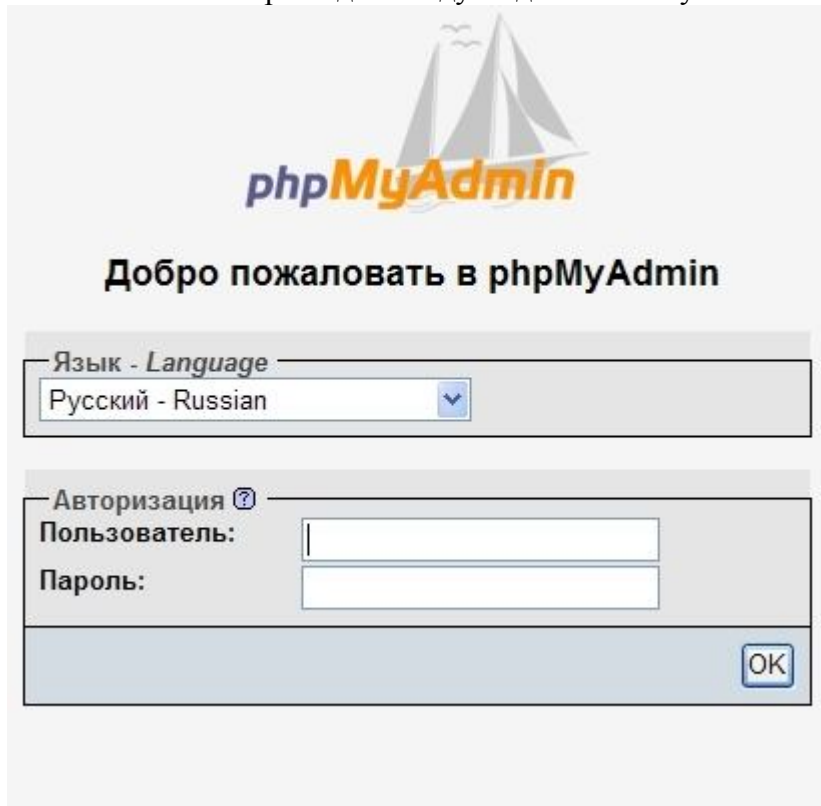
Починаючи з версії 3.0.0, **phpmyadmin** присєднався до ініціативи **Gophp5** і припинив підтримку написання коду під застарілі версії **PHP** і **MYSQL**; версія 3 і подальші вимагають наявності **PHP 5.2** і **MYSQL 5**. При використанні із застарілими версіями **PHP** і **MYSQL**, виберіть попередню, але все ще підтримувану, вітку 2.x випусків.

**phpMyAdmin** виграв декілька призів. Серед інших, він був вибраний як краща програма на **PHP**, і щороку отримує приз співтовариства **Sourceforge.net**, як краща програма для системних адміністраторів.

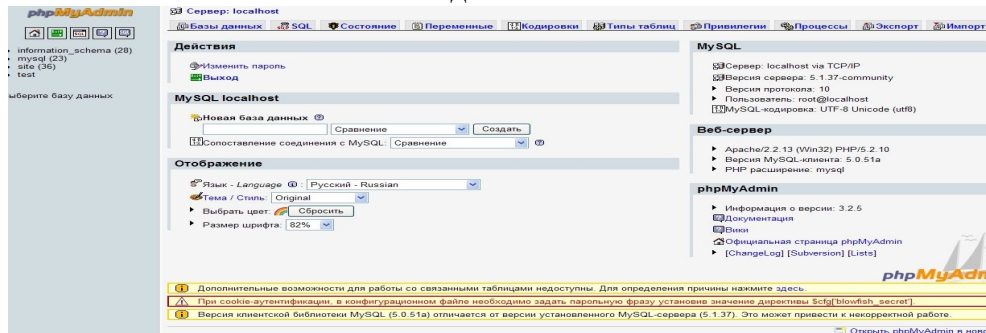


При адмініструванні нашої бази даних ми користуватимемося версією **phpMyAdmin-3.2.5**

Логін і пароль для входу в адмін частину:



Адмінка:



## Можливості phpMyAdmin

1. Інтуїтивно зрозумілий інтерфейс.
2. Підтримка більшості функцій MySQL.
3. Перегляд і видалення баз даних, таблиць, полів, індексів.
4. Створення, копіювання, видалення, перейменування і зміна баз даних.
5. Управління сервером, базами даних і таблицями.
6. Виконання, редагування і збереження будь-якого sql-запиту, включаючи пакетні запити.
7. Управління користувачами MySQL і їх привілеями.
8. Робота з процедурами, що зберігаються, і тригерами.
9. Підтримка імпорту даних з CSV і SQL.
10. Підтримка експорту в різні формати CSV, SQL, XML, PDF, Iso/iec 26300 - Opendocument текст і таблиці, Word, Excel, LATEX та інші.
11. Адміністрування декількох серверів.
12. Генерування наочних схем баз даних у вигляді PDF.
13. Створення комплексних запитів.
14. Глобальний або частковий пошук в базі даних.
15. Трансформація даних в будь-який формат, використовуючи набір призначених функцій на зразок відображення blob-даних у вигляді малюнку або запиту для скачування.

Це не все, лише частина можливостей **phpMyAdmin** яких, втім, досить щоб пояснити його міжнародну популярність.

## 1.5 Joomla!

**Joomla!** (вимовляється «Джумла») — це відкрита система керування вмістом для публікації інформації в інтернеті та інtranеті. Joomla! написана на мові PHP використовуючи MVC архітектуру. Для збереження інформації використовується база даних MySQL. Серед можливостей Joomla є сайт новин, блог, RSS стрічка, версії сторінок для друку, пошук по сайті, локалізації, кешування,

підтримка власних модулів. Joomla! — вільне програмне забезпечення, захищене ліцензією GPL.

Joomla! є результатом форку (відділення) з Mambo командою розробників Joomla! 17 серпня 2005 року.

Найменування **Joomla!** вибиралося на конкурсній основі. Оцінку результатів здійснювали професіонали по брендингу і маркетингу. Основою стало слово "**Jumla**", це слово перекладається як "всі разом" і "в цілому". Це було обумовлено тим, що більшість команд, що брали участь в проєкті Mambo, одночасно прагнули захистити зацікавленість творців і співтовариства, що послужили причиною успішності **Mambo**.

#### **Характеристики Joomla! CMS**

- Система керування вмістом (CMS) Joomla! повністю працює на Базі Даних, із використанням PHP та MySQL;
- Багаторівневий доступ зареєстрованих користувачів, як до Адміністративної частини так і до Фронтальної частини сайту;
- Легка та зрозуміла структура Розділів та Категорій для зручного структурування Вмісту;
- Легке створення та редагування матеріалів;
- Вміст може додаватися як окремо Адміністраторами та Менеджерами із Адміністративної частини, так і Публікаторами, Редакторами, Авторами та звичайними зареєстрованими Користувачами із Фронтальної частини сайту;
- Повне керування блоками Меню, Модулів. Відображення Останніх Новин сайту, Популярних матеріалів, Пошуку, форми Авторизації на сайті, Голосування та ін.
- Редагування матеріалів за допомогою Візуального редактора (аналог текстових редакторів, наприклад Word);
- Використання програмних продуктів сторонніх розробників;
- Робота системи Linux, FreeBSD, WinNT, Win2K, MacOS X, Solaris, AIX, SCO та інших.

#### **Основні переваги Joomla!**

- Легке і швидке встановлення
- Простий і зрозумілий інтерфейс
- Високий рівень безпеки
- Широкий вибір безкоштовних і комерційних розширень
- Безліч стильних шаблонів, що дозволяють легко змінювати зовнішній вигляд сайту

Для веб сервера додатків характерні дві так звані "сторони" для виконання коду, для сервера і для клієнта. Клієнтська частина представлена у вигляді **Javascript**, **HTML**, **CSS**, серверна представлена **ASP**, **PHP**, **JAVA**. Беручи це до уваги, для роботи скриптів **Joomla!**, присутня необхідність наявності веб-сервера, які підтримують **MYSQL** і **PHP** і основних веб-браузерів.

Веб сервер зазвичай є прерогативою хостерів, але ви маєте можливість легко і швидко встановити **Apache**. Саме він встановить на ваш комп'ютер готовий пакет ПЗ веб-сервера, за допомогою якого ви зможете встановити **CMS Joomla!**.

**Joomla!** зберігає речі в настільки простій мірі, наскільки це можна, в цей же час надає великі можливості. Люди до цього моменту не мали знайомства з програмуванням мають можливість здобуття системи управління своїми сайтами повною мірою, і при цьому не витрачаючи великих засобів на ПЗ із закритими кодами.

#### **Здобуття Файлів**

Спершу, ви повинні мати основне середовище для **Joomla**. Вона повністю перевірена на: **Linux**, **Free BSD**, **Mac OS X** і **Windows**. Це - основні платформи (системи), на будь-якій іншій на якій можна встановити сервер **Apache** з **PHP**, і **MYSQL Joomla** повинна також працювати.

Розархівуємо файли дистрибутива **Joomla** у кореневий каталог нашого сервера **Apache**, звичайно це **c:\apache\rouparapache\htdocs**.

#### **Установка на видалений сервер**

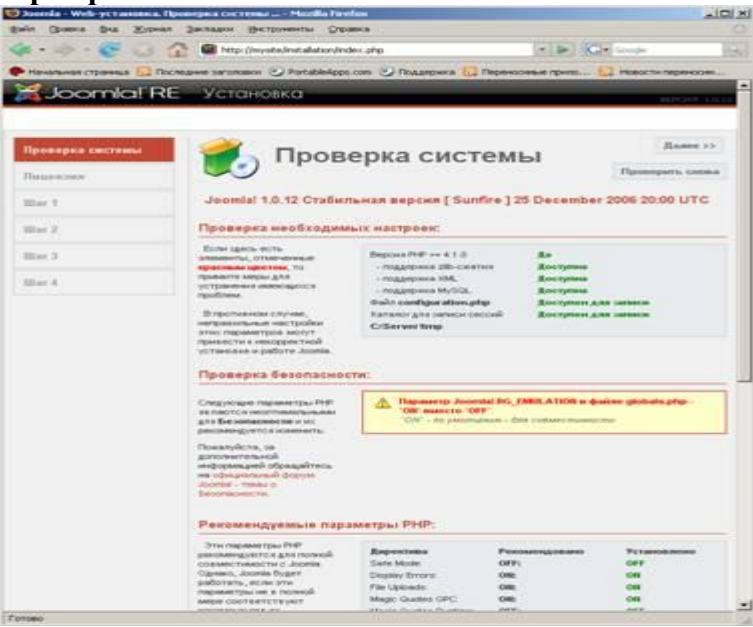
Для того, щоб встановити **Joomla!** на видалений сервер, ви повинні знати, які засоби надає видалений сервер, і які права доступу до сервера ви маєте. Типова процедура установки виглядає так:

- 1. Розархівуйте файли дистрибутива **Joomla** у будь-який каталог на своїй робочій станції.
- 2. Передайте розархівовані файли на ваш видалений сервер, розмістивши їх в кореневому каталозі сервера. Є багато безкоштовних програми для передачі файлів по **FTP**, наприклад **Filezilla**.
- 3. Виконуємо установку **Joomla**

**Встановлення Joomla**

Відкриваємо наш браузер (Mozilla Firefox) і набираємо **http://mysite** або **http://www.yourdomainname.ru** та запускаємо веб сервер інстальатор **Joomla**.

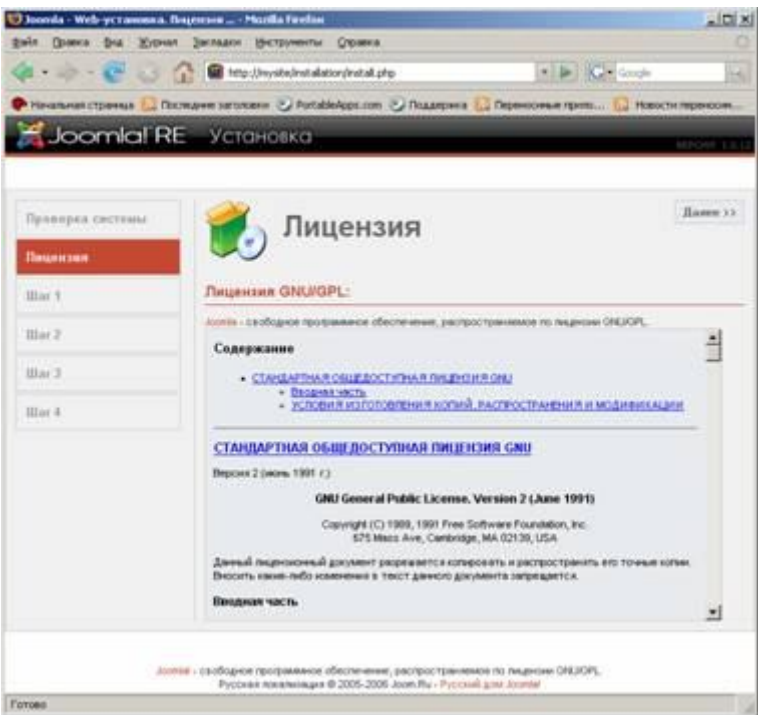
**Перевірка системи.**



На цій сторінці веб сервера інстальатор **Joomla!** перевіряє налаштування сервера, чи є наш сервер відповідним для того, щоб встанови-ти **Joomla**. Якщо є багато зелених результатів, то це хороша ознака. Залежно від нашої конфігурації тут можуть бути відмінності.

Веб сервер інстальатор **Joomla** бере параметри налаштування конфігурації **Apache**, **PHP**, і операцій-ної системи для розгляду.

Натискуємо Далі, завантажилася сторінка з ліцензією **Gnu/gpl**, яку ми повинні прочитати і прийняти.



Натискуємо Далі Основне налаштування і установка **Joomla!** буде відбуватися в наступних чотирьох кроках:

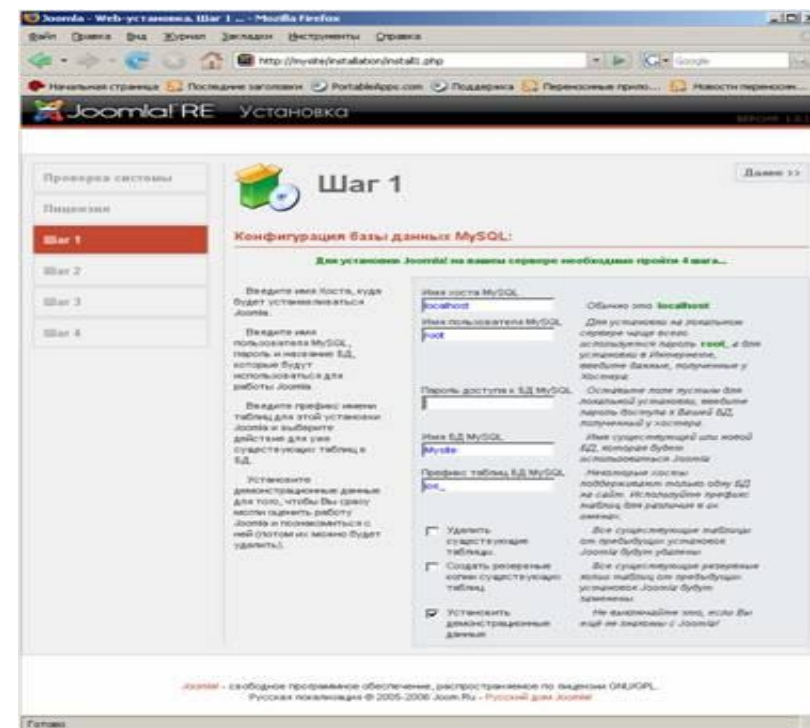
**Крок 1:** Налаштування **Joomla** для підключення до бази даних **MYSQL**. Вам необхідно вірно заповнити наступні поля::

Назва	Localhost	Видалений сервер
Ім'я хоста	localhost	

MySQL		
Ім'я користувача MySQL	root	
Пароль доступу до БД MySQL	root	
Ім'я БД MySQL	firma	
Префікс таблиць БД MYSQL	Незмінюйте	Деякі хости підтримують лише одну БД на сайт. Використовуйте префікс таблиць для відмінності в їх іменах.
Зауваження	Можливі зміни залежно від налаштувань вашого сервера	Всі налаштування необхідно уточнити у вашого хостера.

І відзначити галочками:

Видалити існуючі таблиці	Видалить існуючі таблиці у вашій базі даних.
Створити резервні копії існуючих таблиць.	Створяться резервні копії існуючих таблиць бази даних
Встановити демонстраційні дані	Якщо ви ще не знайомі з Joomla! не відключайте.



## Крок 2:

Нам необхідно ввести назву нашого сайту. Ця назва відображається в заголовку вікна браузера, коли хтось звертається до нашого веб сайту. Ця назва також використовується в інших місцях, наприклад, воно використовується при автоматичній відправці повідомлень по електронній пошті. У нашому випадку ми використовували **My Site**.



Натискаємо Далі

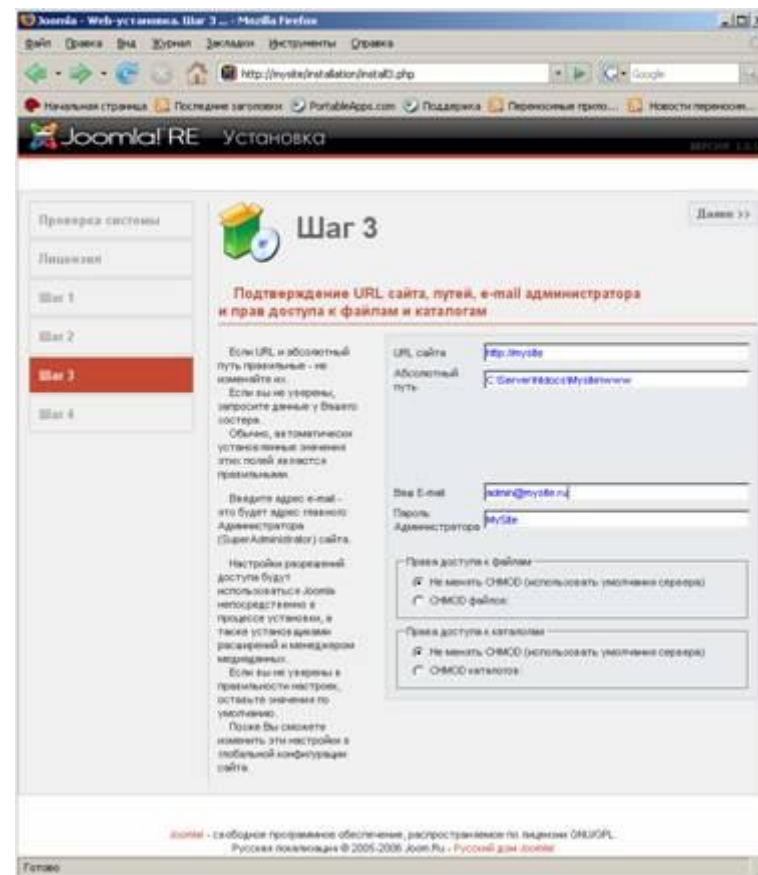
### Крок 3

Ми повинні підтвердити декілька основних параметрів налаштування.

URL сайта	Зазвичай, автоматично встановлені значення цих полів є правильними.
Абсолютний шлях	
Ваш E-mail	Вводимо адресу E-mail і Пароль - це буде адреса і пароль головного Адміністратора (Superadministrator) сайту.
Пароль Адміністратора	

**Зауваження:** Якщо ми не упевнені в правильності URL і адреси, запитуємо дані у вашого хостера. Ми можемо змінити пароль адміністратора, але важливо не створити надто простий пароль для установки на видалений сервер. Можемо змінити налаштування дозволів доступу. Ці налаштування використовуватимуться Joomla безпосередньо в процесі установки, а також установниками

розширень і менеджером медіа даних. Якщо ми не впевнені в правильності налаштувань, залишаємо значення за замовчуванням. Пізніше ми зможемо змінити ці налаштування сайту.

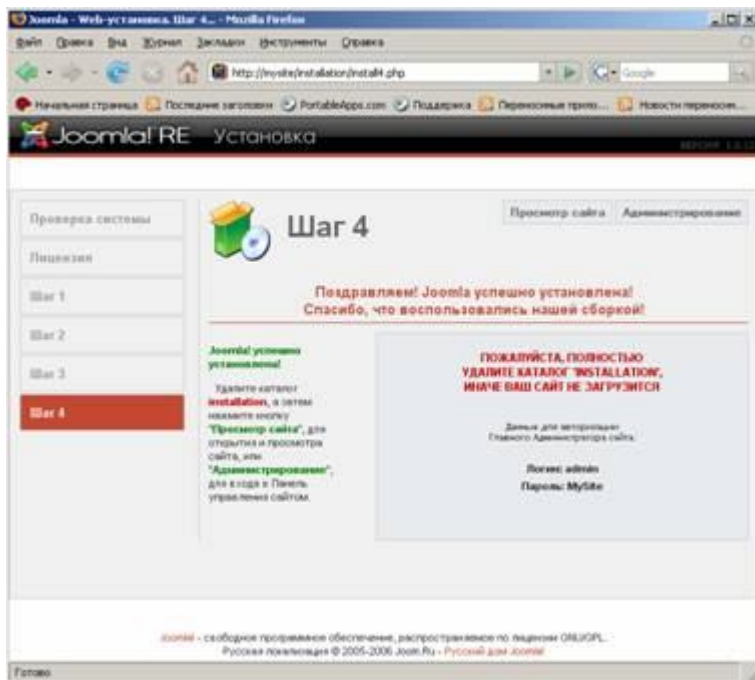


Натискаємо Далі

### Крок 4

Четвертий і завершальний крок вітає нас з успішною установкою.





Установка закінчена. Ми можемо перейти на сайт (Перегляд сайту) і зайти в панель управління сайтом (Адміністрування). Запишемо наші дані для входу в систему Адміністрування. Нам необхідно зробити те, що виділене напівжирним червоним текстом: нас просять видалити **installation** каталог. Якщо ми не видалимо настановний каталог при переході на сайт або в панель управління, ми отримаємо нагадування про необхідність видалення настановного каталогу (директорія **installation**).

Після видалення настановного каталогу можемо оновити сторінку



Домашня сторінка після встановлення



Панель управління сайтом.

## 2. Створення сайту

### 2.1 Встановлення Joomla і шаблону сайту

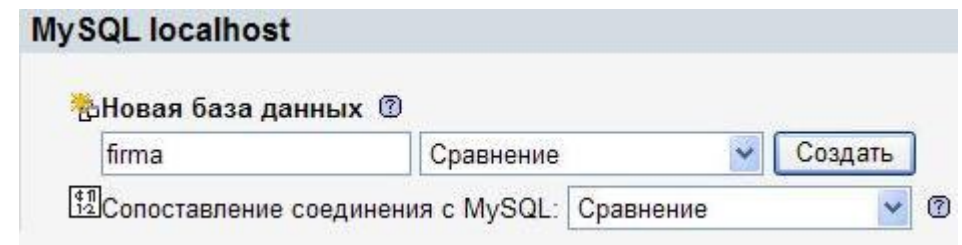
Отже ми встановили сервер **Apache** і **PHP** і БД **MySQL**, тепер можна приступати до встановлення середовища розробки нашого сайту. Папка де буде знаходитись наш сайт називається **C:\Program Files\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs** в неї потрібно закинути безпосередньо розархівовану нашу **Joomla**, а також **phpMyAdmin** для роботи з БД.

Переконаємось чи запущений нас сервер і набираємо в браузері

**http://localhost/** повинно з'явитись ось така сторінка:

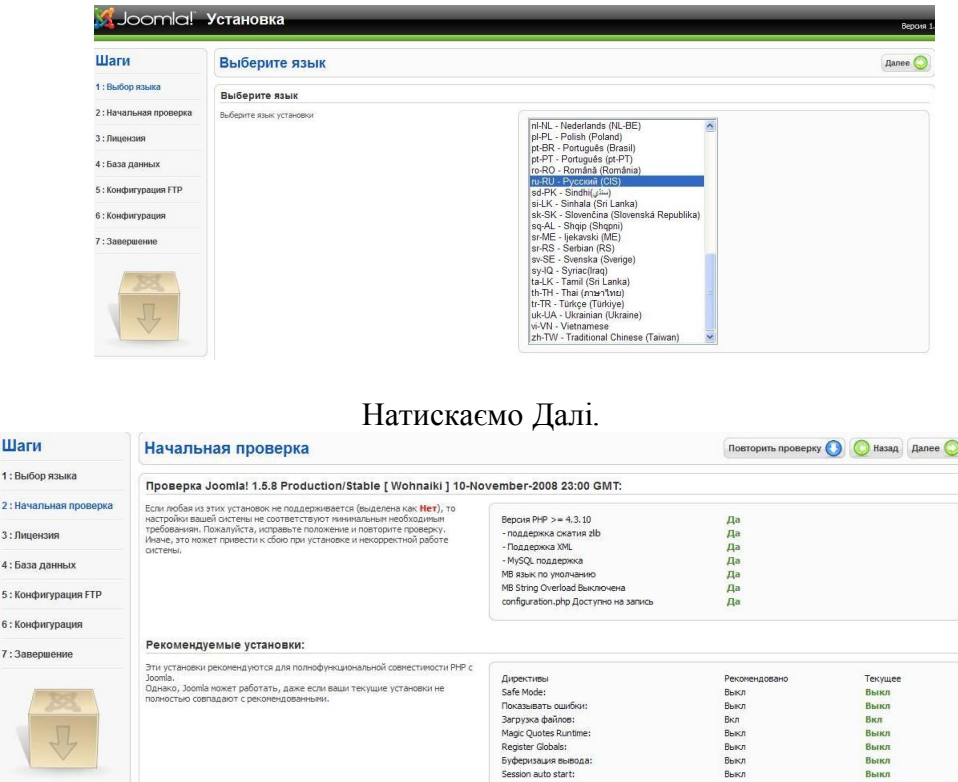


В якому є дві папки які ми закинули **firma** – це наша папка з **Joomla**, а **phpMyAdmin** – БД яку нам потрібно створити для нашого сайту. Отже натискаємо **phpMyAdmin** і вводимо логін і пароль до нашої БД, в мене це **root** і пароль також **root**. Створюємо нову базу даних **firma**.

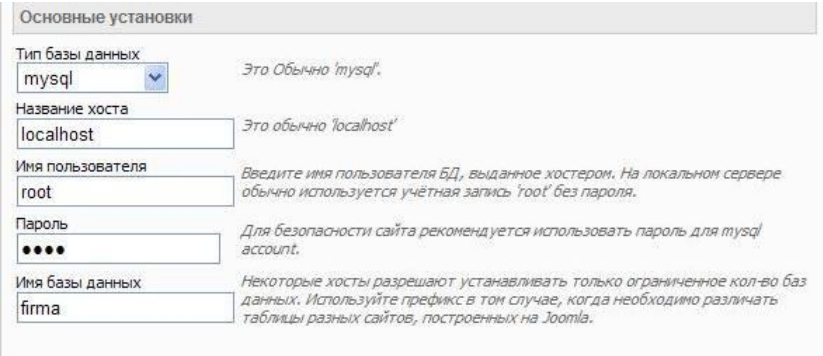


База створена тепер потрібно створити для неї користувача. Обираємо функцію – створити нового користувача. А також відмічаємо йому всі функції для цієї БД.

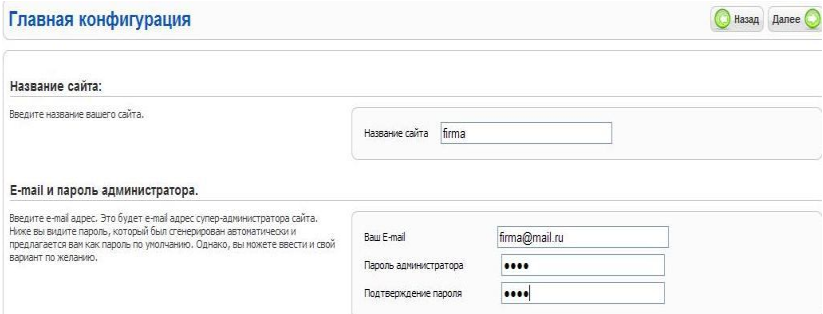
Далі нам необхідно набрати слідуєче **http://localhost/firma** і почати встановлювати наш сайт.



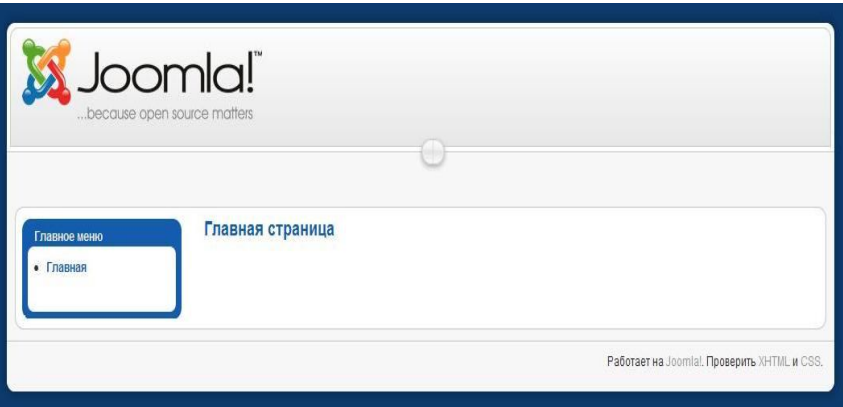
Натискаємо Далі.



Натискаємо далі нам пропонують назвати наш сайт і ввести деякі дані.

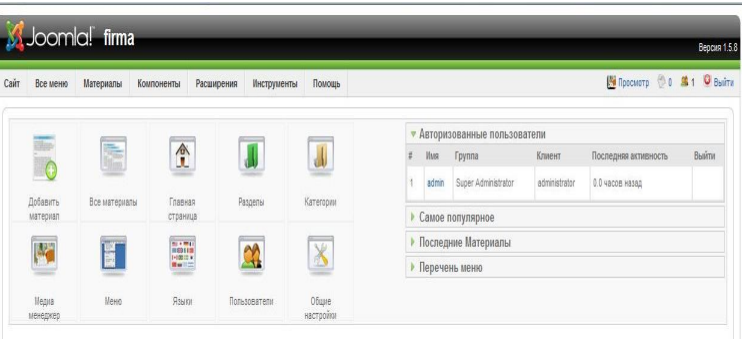


Натискаємо далі і видаляємо папку **Installation** з папки **firma**.

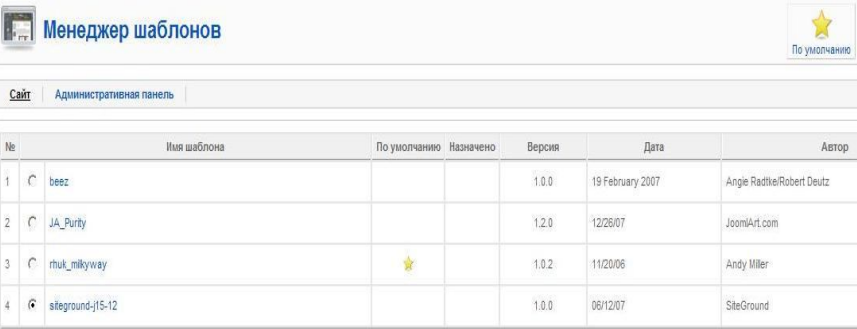


Також натискаємо далі переконаємось чи все в нас запущено.

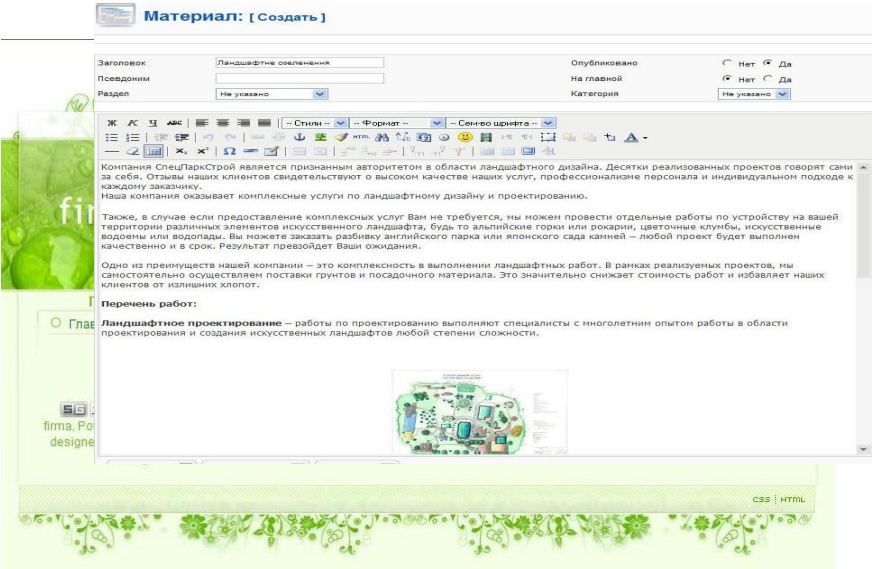
Далі нам необхідно зайти в адмінку набравши в браузері <http://localhost/firma/administrator/> а також ввести логін - **admin** і пароль – **root**.



Для того щоб загрузити шаблон нашого сайту необхідно зайти в розширення установить\удалить. Вказуєм наш шаблон **green\_template.zip** і завантажуюмо його. Після того як він вдало завантажився переходимо в менеджер шаблонів і ставимо його «по замовчуванню».



Після цього переходимо на наш локальний сайт <http://localhost/firma/> бачимо наш шаблон.



### 2.2 Створення головної сторінки сайту

**Firma\images\stories** в цю папку закидаємо всі малюнки, які необхідні для нашого сайту. Після цього переходимо в адмінку і створимо новий матеріал який буде відображатись на головній сторінці. Переходимо в менеджер матеріалів, створюємо новий матеріал.

Зберігаємо матеріал. Ставимо галочку, що вона знаходиться на головній.





## 2.3 Створення Верхнього меню, розділу і категорій

Створимо горизонтальне меню і добавимо туди пункт Головна. Заходим в адмінку, в пункт меню і створюємо нове меню.

**Детали меню: [ Создать ]**

Системное имя:

Заголовок:

Описание:

Заголовок модуля:

Зберігаємо.

Заходимо в нього і добавляємо нові пункти які будуть вести або відображатись. Це буде матеріал, стандартний шаблон матеріалу. В якості матеріалу вказуємо статтю Ландшафтне озеленення. Зберігаємо. Далі через менеджер модулів необхідно включити верхнє меню.

Після

Фільтр:	<input type="text"/>	<input type="button" value="Применить"/>	<input type="button" value="Сбросить"/>	<input type="button" value="- Выберите"/>
№	Г	Название модуля	Включен	Сор
1	<input type="checkbox"/>	Головне меню	<input checked="" type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Верхне меню	<input type="checkbox"/>	
Количество строк:		<input type="text" value="20"/>		

того

необхідно вказати розміщення(позицію) – **user3**.

**Подробности**

Тип модуля: **mod\_mainmenu**

Заголовок:

Показать заголовок: ☐ Нет ☒ Да

Включен: ☐ Нет ☒ Да

Позиция:

Сортировка:

Доступ:   
Registered  
Специальный

ID: 1

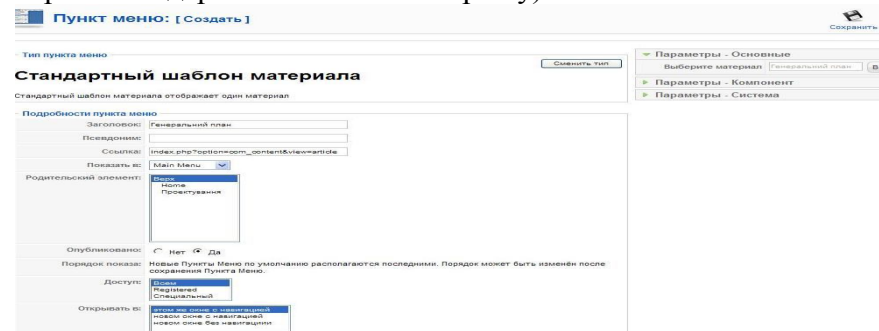
Описание: Отображает меню.

Починаємо заповнювати наш сайт, а саме – Розділ проектування. Для цього через менеджер матеріалів добавляємо поступово той матеріал який буде в нас на сайті, але спочатку

[illegible]

- Пользователь
- Вэб-ссылки
- Враппер
- Внешняя ссылка
- Разделитель
- Псевдоним

Створюємо нову посилання в меню на наш Генеральний план (матеріал\стандартний шаблон матеріалу).

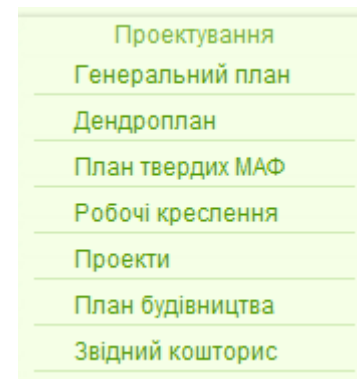


68





По аналогії додаємо такі пункти в меню : дендроплан, план твердих МАФ, робочі креслення, проекти, план будівництва, звідний кошторис.



### 3. Редагування сайту

#### 3.1 Наповнення матеріалом і формування лівого меню

Після попереднього пункту наш сайт має вигляд:



В цьому розділі ми будемо формувати ще два підменю: озеленення та благоустрій. Для **озеленення** будуть такі категорії: пристрій газонів, пристрій клумб, насадження дерев, крупноміри. Для **благоустрою** такі: фонтани і водойми, системи освітлення, системи поливу. Створюємо в мейн-меню новий пункт Раздедитель – Озеленення.

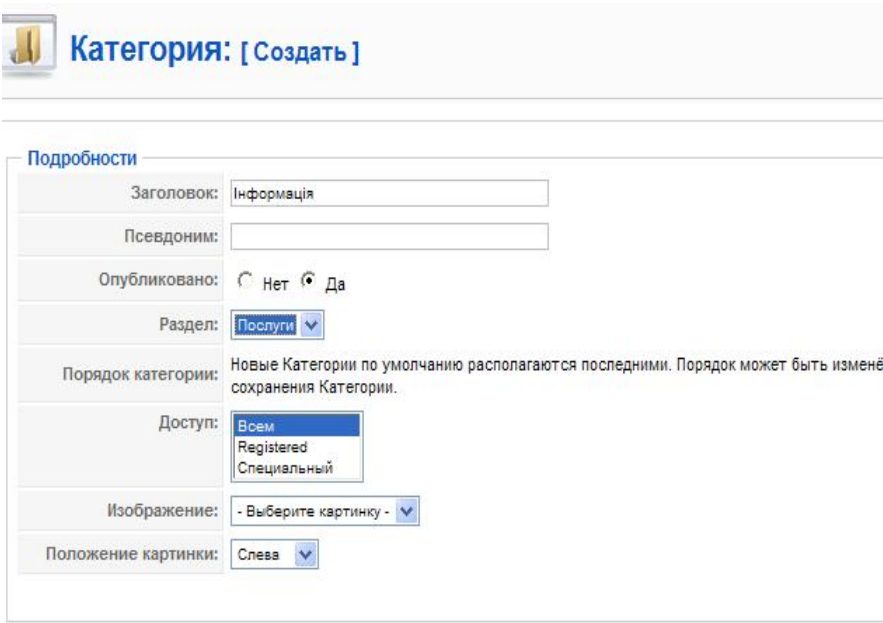
Далі все як по аналогії тільки категорію необхідно вказати Озеленення і наступний пункт Благоустрій.



### 3.2 Наповнення категорії з інформаційними статтями

Будемо створювати 6 статей категорії Інформація, яка буде знаходитись в верхньому меню. Перш за все необхідно створити нову

категорію. Переходимо в адмінку матеріали\менеджер категорій додаємо нову категорію \*Інформація\*



Зберігаємо. Далі можна створювати матеріал для цієї категорії. Переходимо в менеджер матеріалів. Створюємо перший матеріал \*Водоспади\* текст якого знаходиться в додатковому матеріалі до дипломної роботи.

3.3

<input type="checkbox"/>	Зони відпочинку			<input type="text" value="1"/>	Всеm	Послуги	Інформація	Administrator	20.03.10
<input type="checkbox"/>	Газон			<input type="text" value="2"/>	Всеm	Послуги	Інформація	Administrator	20.03.10
<input type="checkbox"/>	Водоймища			<input type="text" value="3"/>	Всеm	Послуги	Інформація	Administrator	20.03.10
<input type="checkbox"/>	Декоративні групи			<input type="text" value="4"/>	Всеm	Послуги	Інформація	Administrator	20.03.10
<input type="checkbox"/>	Паркові дороги			<input type="text" value="5"/>	Всеm	Послуги	Інформація	Administrator	20.03.10
<input type="checkbox"/>	Водоспади			<input type="text" value="6"/>	Всеm	Послуги	Інформація	Administrator	20.03.10



Створення пункту меню \*Інформація\*

Створюємо посилання Інформація яка буде виводити наші статті на сайті. Переходимо в адмінку, через менеджер меню заходимо в верхнє меню і створюємо там нове посилання. Матеріал – Категорія – Шаблон блогу категорії.

Пункт меню: [Создать]

Сохранить

Тип пункта меню

Сменить тип

Шаблон блога категории

Этот шаблон отображает материалы категории в формате блога.

Подробности пункта меню

Заголовок:

Псевдоним:

Ссылка:

Показать в: 

Верхнее меню

Родительский элемент: 

Всех

Головна

Параметры - Основные

Категория: 

Послуги/Информация

Описание: 

Скрыть

Показать

Картина описания: 

Скрыть

Показать

Во всю ширину:

Вступление:

Колонки:

Ссылки:

Параметры - Расширенные

Параметры - Компонент

Параметры - Система

Далі дивимось як на нашому сайті виглядає.

Головна

Інформація

Сайт Фірми

Проективання

Генеральний план

Дендроплан

План твердих МАФ

Робочі креслення

Проекти

План будівництва

Звідний кошторис

Озеленення

Пристрій газонів

Пристрій клумб

Насадження дерев

Крупноміри

Благоустрій

Фонтани і Водойми

Системи освітлення

Системи поливу

Інформація

Зона відпочинку

Автор: Administrator

20.03.2010 12:23

Ваш дачний участок —это тот оазис спокойствия и умиротворенности, где Вы стремитесь проводить свое свободное время, забываете о повседневных заботах и суете. Что может быть приятнее отдыха на свежем воздухе среди зелени и цветущих растений? Кроме того, дача — это традиционное место летних встреч с друзьями и пикников, поэтому специально оборудованный уголок для отдыха на Вашем участке просто необходим.

Эта зона может быть спроектирована специально для чайных церемоний, игр на лужайке или просто для отдыха. Обустроить такое место — дело творческое, а идей и возможностей великое множество. Специалисты нашей компании, учитывая малейшие нюансы, создаст проект Вашей зоны отдыха. Какой она будет - решать Вам, в наших силах воплотить любую Вашу фантазию.

Если Вы представляете зону отдыха в виде укромного уголка, то для ее создания лучше всего подойдет глухая деревянная стена, где можно разместить столик и стулья. Вдоль стены можно высадить цветущие кусты роз или разместить вазоны. Подвесные корзины с яркими цветами прекрасно оживят саму стену.

Читати далі >

Газон

Автор: Administrator

20.03.2010 12:22

Газон - это основа Вашего сада. Бытует мнение, что по состоянию газона можно судить о респектабельности и благополучии его хозяина. Таким образом, газон становится Вашей своеобразной "визитной карточкой".

Газон является связующим звеном для целостного восприятия сада, служит фоном для "ландшафтных картин". Качественный, экологически безопасный газон создает особый микроклимат на участке и попросту вызывает ощущение душевного покоя и стабильности. Мы

Designed by:  
Joomla Templates  
Сайт Фирмы, Powered by Joomla!  
and designed by SiteGround web hosting

При натисканні посилання Читати далі показується вся стаття цілою

Газон

PDF | Печать |

Автор: Administrator

20.03.2010 12:22

Газон - это основа Вашего сада. Бытует мнение, что по состоянию газона можно судить о респектабельности и благополучии его хозяина. Таким образом, газон становится Вашей своеобразной "визитной карточкой".

Газон является связующим звеном для целостного восприятия сада, служит фоном для "ландшафтных картин". Качественный, экологически безопасный газон создает особый микроклимат на участке и попросту вызывает ощущение душевного покоя и стабильности. Мы заботимся о наших клиентах, поэтому используем в своей работе только проверенные материалы.

Создание качественного газона дело весьма трудоемкое, требующее специальных знаний и навыков. Поэтому его устройство лучше доверить профессионалам. Специалисты нашей компании с радостью помогут Вам в этом нелегком деле. Стоимость создания газона зависит от его предназначения или от вида газона.

Существует несколько основных типов газона:

Партерный газон.

Такие газоны создаются в главных частях архитектурной композиции сада, около фонтанов, скульптурных групп, декоративных водоемов. Партерные газоны однородные по окраске, бархатистые, с безукоризненно ровной и плотной поверхностью, плотным травостоем. Поэтому необходима тщательная подготовка территории под их закладку, добавление достаточно большого слоя плодородного грунта, при необходимости дренирование участка, а также качественный уход.

Луговой газон.

Эти газоны, как правило, занимают значительные площади. Создают их на открытых участках садов, парков, на полянах в лесопарках. Нередко, луговые газоны устраивают путем улучшения естественных травостоев, используя подсев злаковых и бобовых трав.

Обыкновенный газон

- отличается от партерного газона способом обработки почвы и меньшей толщиной слоя растительной земли.

Мавританский газон (пестроцветный)

- это цветущие поляны, сохраняющие привлекательный внешний вид на протяжении всего лета. В их состав входят: тонкостебельные многолетние травы и цветущие однолетние растения.

Многолетний красивоцветущий газон

может успешно заменить мавританский. По привлекательности не уступает последнему, а в ряде случаев и превосходит его. Это обычный газон, на фоне которого расположены группы цветущих многолетников.

Спортивный газон

- создается на спортивных и детских площадках. При его создании формируется дренажный слой для улучшения водопроницаемости и упругости. Используется специальная смесь злаковых трав.

Рулонный газон

- создается не посевом злаковых трав, а укладкой готовой рулонной дернины, которая в последствии укореняется. Используется в тех случаях, когда необходимо срочное создание газона.

Примеры газонов, которые наша компания успешно создала:

3.4 Створення Фотогалереї

Створювати цей елемент будемо в верхньому меню. Для цього переходимо в адмінку нашого сайту, через розширення встановить\удалить встановлюємо новий компонент com\_ignitegallery\_0\_8\_3.zip , а також його плагін plugin\_ignitegallery\_0\_8\_3.zip після вдалого встановлення переходимо в пункт менеджер плагінів і включаємо його в роботу.

74

№	<input type="checkbox"/>	Название плагина	Включен
1	<input type="checkbox"/>	Authentication - Joomla	<input checked="" type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	Authentication - LDAP	<input checked="" type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	Authentication - OpenID	<input checked="" type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	Authentication - GMail	<input checked="" type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	Ignite Gallery - Plugin	<input checked="" type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	Content - Page Navigation	<input checked="" type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	Content - Rating	<input checked="" type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	Content - Email Cloaking	<input checked="" type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>	Content - Code Highlighter (GeSHi)	<input checked="" type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	Content - Load Module	<input checked="" type="checkbox"/>
11	<input type="checkbox"/>	Content - Pagebreak	<input checked="" type="checkbox"/>

Заходим в цей компонент і створюєм галерею.

Сайт
Все меню
Материалы
Компоненты
Расширения
Инструменты
Помощь

**Ignite Gallery**

Баннер
Контакты
Ignite Gallery
Ленты новостей
Голосования
Поиск
Каталог ссылок

Galleries
#
Name

Создать

75

### Ignite Gallery - New Gallery

**Gallery Information**

Name:

Description:

Shortcut Image:

Background Color (Hexadecimal eg. FFFFFFFF):

Border Color:

Outer Border Color:

Arrow Color:

Published: ☐ Нет ☒ Да

Зберігаємо. Виділяємо створену галерею галочкою і натискаємо **Manages Fotos**. В цьому компоненті необхідно добавляти фотографії поодиночі.

### Ignite Gallery - Manage Photos

**Image saved successfully**

**Upload an image to gallery: Фотогалерея 1**

Image:

Image Description:

**Current Images**

Gallery images are ordered by filename.

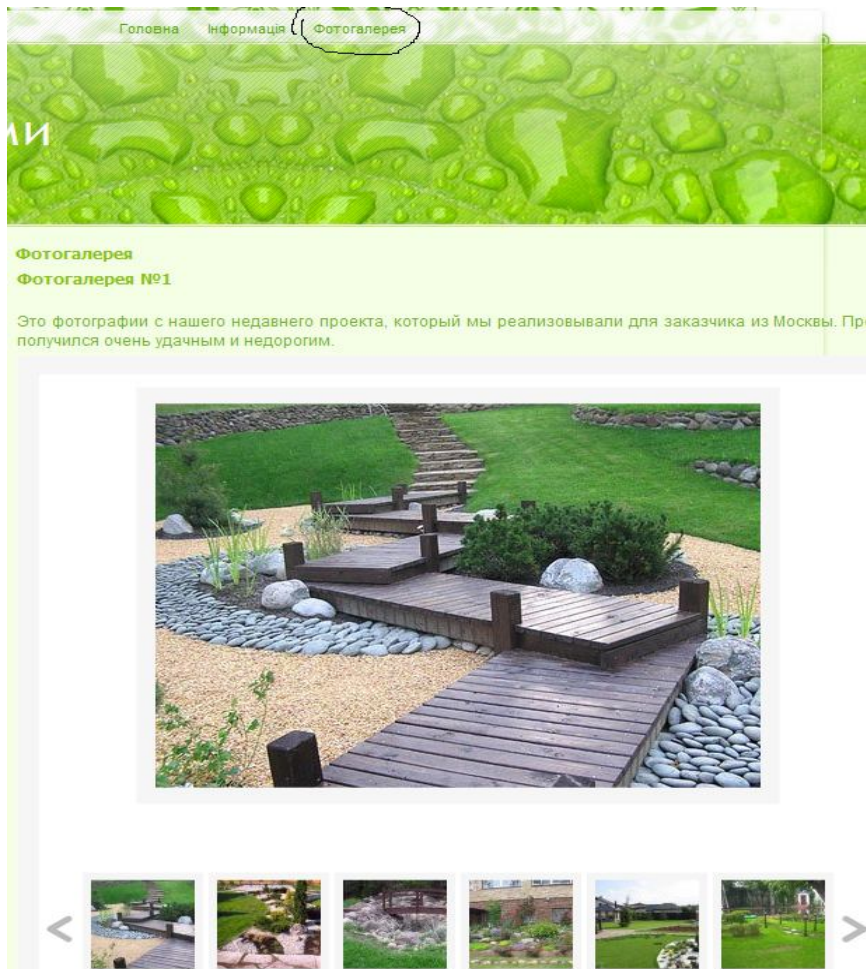
Thumb	Filename	
	galph_11.jpg	<a href="#">Edit Description</a>
	galph_14.jpg	<a href="#">Edit Description</a>
	galph_30.jpg	<a href="#">Edit Description</a>

Також створюємо таку саму галерею але з індексом **2**.

76







Аналогічно створюємо для статті Газон в кінці галереї газонів вставляємо {ignitegallery 3}

### 3.5 Пункт меню Контакты

Заходимо в адмінку і створюємо нового користувача через менеджер користувачів. Вданому випадку наш користувач буде заходити саме через адмін панель.

Зберігаємо.

Далі через компонент контакт створюємо нову категорію менеджери.

Додаємо також новий контакт.

Контакт: [ Создать ]

Сохранить

Подобности

Имя: Светлана Нюриберг

Псевдоним:

Опубликовано: Нет Да

Категория: Менеджеры

Связать с пользователем: Светлана Нюриберг

Порядок показа: Новые Контакты по умолчанию располагаются последними. Порядок может быть изменен после сохранения Kontakta.

Уровень доступа: Все Registered Специальный

Информация

Должность: Менеджер по роботі з клієнтами

E-mail:

Адрес (улиця): вул. Соборна 306а

Город: Рівне

Республика:

Почтовый индекс: 33033

Страна: Украина

Телефон: 234567

Мобильный: 80978883838

Факс: 8(044)4990543

Веб-сайт:

Дополнительная информация: На цій сторінці ви можете зв'язатись з нашим менеджером. Просто заповніть інформацію нижче і відправте повідомлення.

Параметры

Параметры контакта

Имя

Должность

E-mail

Адрес (улица)

Город

Республика

Почтовый индекс

Страна

Телефон

Мобильный

Факс

Веб-сайт

Дополнительная информация

Изображение контакта

Vcard

Расширенные параметры

Параметры E-Mail-a

Менеджер пользователей

Отключить

Фильтр:

Применить

Сбросить

- Выберите

№	Имя	Логин	Сейчас на сайте	Разрешить	Группа	E-mail
1	Administrator	admin	✓	✓	Super Administrator	firma@test.ru
2	Светлана Нюриберг	Sveta		✓	Manager	sveta@test.ru

Количество строк:

20

Створюємо посилання в верхньому меню на пункт контакт. Для цього йдемо в адмінку, меню\верхнє меню в якому створюємо нове посилання, на контакти.

Пункт меню: [ Создать ]

Выберите тип меню

Внутренняя ссылка

Материалы

Контакты

Ignite Gallery

Ленты новостей

Голосования

Поиск

Пользователь

Взб-ссылки

Враппер

Внешняя ссылка

Разделитель

Псевдоним

Стандартный шаблон контакту.

Пункт меню: [ Создать ]

Сохранить

Тип пункта меню

Стандартный шаблон контакту

Стандартный шаблон отображает детали одного контакта.

Заголовок: Контакты

Псевдоним:

Ссылка: index.php?option=com\_contact&view=contact

Показать в: Верхне меню

Параметры - Основные

Выберите контакт: Светлана Нюриберг - М

Выпадающий список: Скрыть Показат

Показать категории в навигаторе сайта: Скрыть Показат

Параметры - Компонент

Параметры - Система

Зберігаємо.

Головна

Інформація

Фотогалерея

Контакти

ми

Світлана Нюрнберг

Менеджер по роботі з клієнтами

вул.Соборна 306а

Рівне

33033

Україна

234567

8(044)4990543

80978883838

На цій сторінці ви можете зв'язатись з нашим менеджером. Просто заповніть інформацію нижче і відправте повідомлення.

Введіть ваше ім'я:

E-mail адрес:

Тема сообщения:

Введіть текст вашого повідомлення:

Отправить копию этого сообщения на ваш адрес

Отправить

### 3.6 Створення прайс-лист компанії

Отже створюватись прайс буде в верхньому меню і посилання меню будуть окремі від головного. Переходимо в адмінку Менеджер матеріалів, створюємо новий матеріал. Називаємо її Наші розцінки додаємо текст і вказуємо що дана стаття не відноситься до жодного пункту і зберігаємо її.

Одразу створюємо в верхньому меню посилання на нашу статтю.

Пункт меню: [Создать]

Сохранить

Прим

Тип пункта меню

Сменить тип

Стандартный шаблон материала

Стандартный шаблон материала отображает один материал

Параметры - Основные

Выберите материал

Наші розцінки

Выбрать

Параметры - Компонент

Параметры - Система

Подробности пункта меню

Заголовок: Наші розцінки

Псевдоним:

Ссылка: index.php?option=com\_content&view=article


Показать в: Верхнее меню

Родительский элемент: Верх





Створюємо 3 статті в меню Ціни: Озеленення, Благоустрій, Проектування.  
Для цього йдемо в менеджер матеріалів створюємо нову категорію – Ціни.

 **Категория: [ Создать ]**

---

**Подробности**

Заголовок:

Псевдоним:

Опубликовано: ☒ Нет ☒ Да


Раздел:




Порядок категории: Новые Категории по умолчанию располагаются последними. Порядок может быть изменён после сохранения Категории.

Доступ: ☒ Всем ☐ Registered ☐ Специальный


Изображение:

Положение картинки:

 **Менеджер категорий: [ Материалы ]**






    
Показать Скрыть Перенести

---

 Категория сохранена

---

Фильтр:

№	<input type="checkbox"/>	Заголовок	Опубликовано	Порядок▲▼	Доступ	
1	<input type="checkbox"/>	Проектування		<input type="text" value="1"/>	Всем	Послуги
2	<input type="checkbox"/>	Озеленения		<input type="text" value="2"/>	Всем	Послуги
3	<input type="checkbox"/>	Благоустрій		<input type="text" value="3"/>	Всем	Послуги
4	<input type="checkbox"/>	Інформація		<input type="text" value="4"/>	Всем	Послуги
5	<input type="checkbox"/>	Ціни		<input type="text" value="5"/>	Всем	Послуги

Количество строк:

Тепер створюємо безпосередньо самі статті, для цього переходимо в менеджер матеріалів.

**Материал: [Создать]**

Заголовок:  Опубликовано: ☐ Нет ☒ Да

Псевдоним:  На главной: ☐ Нет ☒ Да

Раздел:  Категория:

**Устройство газона**

1. Газон посевной	и?	от 270
2. Газон рулонный	и?	от 410
3. Газон на склонах	и?	от 450

**Посадка деревьев и кустарников**

1. Лиственные деревья (высота до 3 м)	шт.	25% от стоимости матер-ва
2. Хвойные деревья (высота до 3 м)	шт.	35% от стоимости матер-ва
2. Крупномеры	шт.	75% от стоимости матер-ва
4. Кустарники — посадка	шт.	120
5. Лианы — посадка	шт.	90
6. Живая изгородь — посадка	м.п.	180

**Альпийские, рокарии, цветники**

1. Альпийский	м2	850
2. Рокарий (плоскостная композиция)	м2	500
3. Цветник из однолетников, многолетников	м?	от 1500
5. Миксбордер (однолетники, многолетники, кустарники)	м?	от 2100
6. Сухой ручей	м?	1200

Зберігаємо. Аналогічно створюємо інші 2 статті. Так як меню Цни в нас окремим пунктом йде то необхідно його створити...для цього в адмінці створюємо його через Всі меню\меню. Також необхідно після створення меню створити в ньому пункти. Вказуємо в них посилання на 3 створені нами статті.

**Пункт меню: [Создать]**

Сохранить Применить

Тип пункта меню:

**Стандартный шаблон материала**

Стандартный шаблон материала отображает один материал

Параметры - Основные  
Выберите материал:

Параметры - Компонент  
Параметры - Система

Подробности пункта меню

Заголовок:

Псевдоним:

Ссылка:

Показать в:

Родительский элемент:

Сайт Фірми

Наші розцінки

Наші цены Вас приятно удивят. Все цены разбиты по категориям - озеленение, проектирование и благоустройство. Перемещаться между ними Вы сможете через меню в левом блоке.

Nullam elementum venenatis mauris. In ornare pede vitae magna. Donec sit amet nunc. In hac habitasse platea dictumst. Vestibulum sed neque. Vivamus gravida, risus facilisis vehicula pulvinar, augue elit malesuada erat, vel facilisis risus velit eget leo. Donec sapien odio, porttitor hendrerit, convallis vitae, euismod vitae, nisi. Nunc nec libero id mi posuere pulvinar. Proin vel diam. Praesent egestas elit vel nisi.

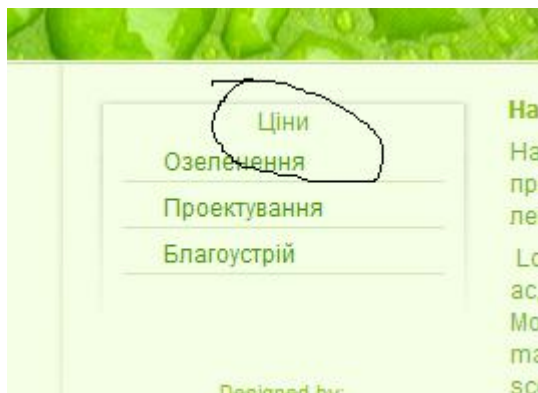
Пеллентеске егет нулла. Нулла фацилиси. Vivamus aliquam metus quis turpis. Nulla bibendum iaculis lectus. Nam consectetur volutpat augue. Vestibulum sodales pede semper metus. Nulla facilisi. Donec dictum, quam vitae blandit accumsan, iaculis magna porttitor purus, vitae pharetra ipsum dui nec pede. In est dui, mattis in, volutpat sed, imperdiet id, nisi. Nunc fermentum, nunc quis iaculis aliquet, velit nulla pulvinar urna, non vehicula tellus nulla eget mauris. Pellentesque mattis augue et nisi. Praesent posuere magna. Pellentesque orci nunc, cursus quis, consequat a, bibendum laoreet, nunc. Suspendisse consectetur diam et dolor aliquet elementum. Nunc imperdiet sollicitudin nulla.

Designed by: Joomla! Templates  
Сайт Фірми, Powered by Joomla!  
and designed by SiteGround web hosting

CSS | HTML

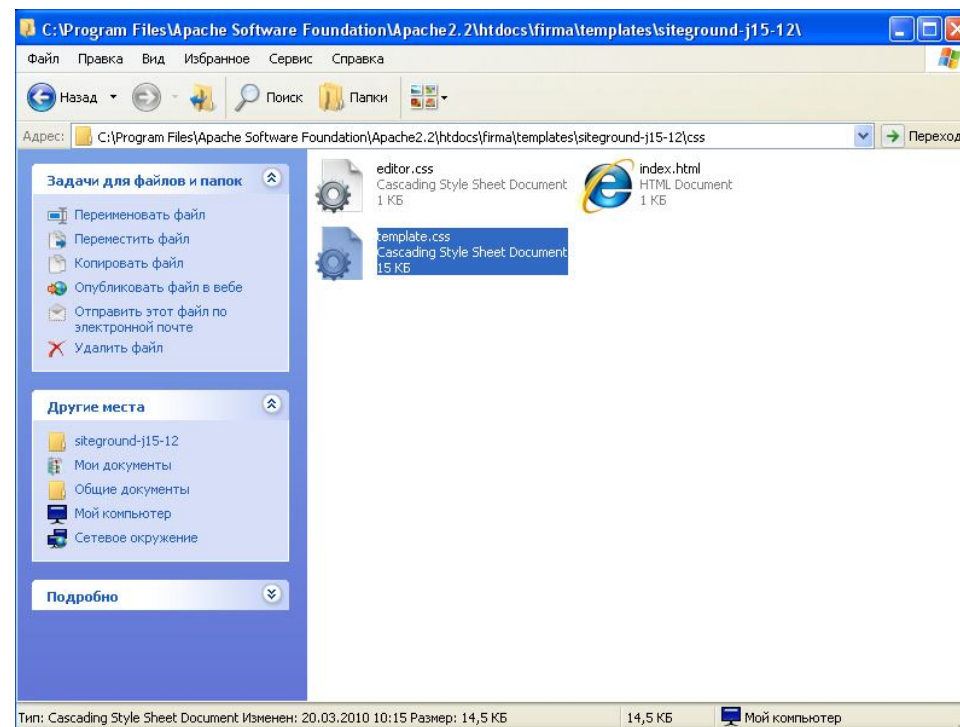


Щоб розділити меню вказати в ньому розділювач перейдемо в пункт меню Ціни і створимо новий пункт меню, вказавши що він є Розделителем.



Щоб таблиці наших прайсів виглядали більш естетично необхідно в файл стилів css нашого шаблону додати деякі рядки:

```
.myTable {border-left:1px solid #4e952e; border-top:1px solid #4e952e;}
.myTable td, .myTable th, .myTable td.ak {border-right:1px solid #4e952e; border-bottom:1px solid #4e952e; padding:4px 5px 5px;}
.myTable td.ak {background-color:#4e952e; color:#fff; padding:9px 5px 9px 8px;}
.myTable td.md {background-color:#273d1d;}
.myTable td.md2 {background-color:#396625; color:#fff;}
```



Відкривши файл **template.css** в самому кінці додаємо ці 5 речень.  
Отже в нас було:

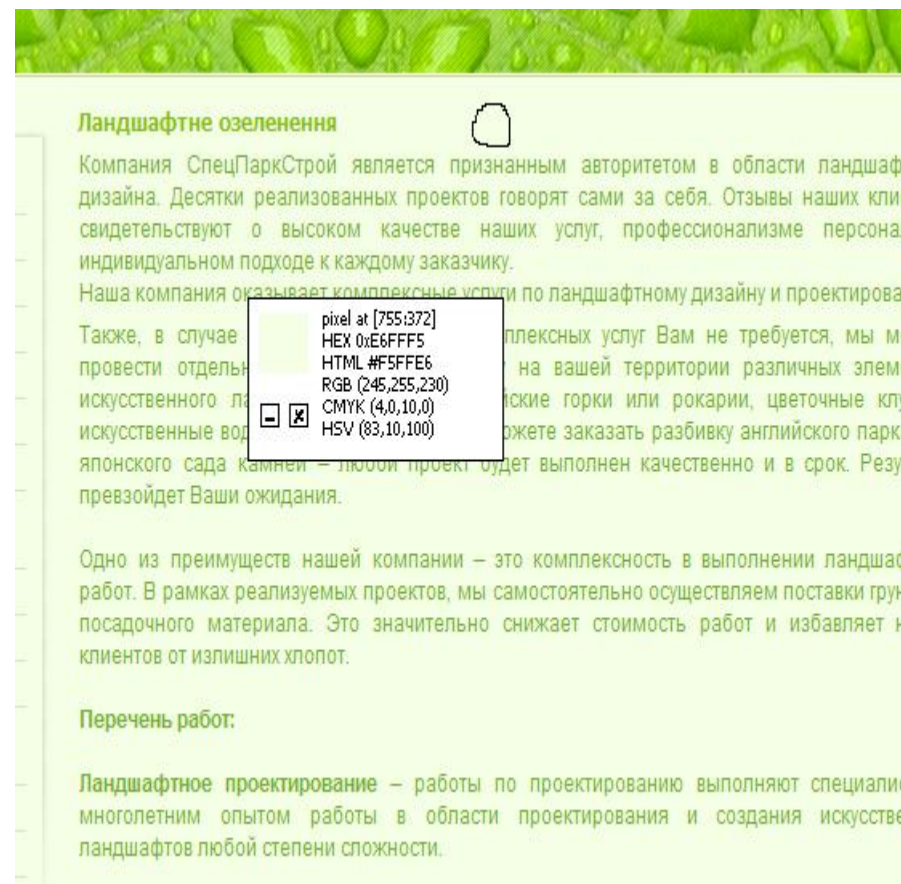
<b>Ціни на озеленення</b>			
<b>Устройство газона</b>			
1. Газон посевной	м?	от 270	
2. Газон рулонный	м?	от 410	
3. Газон на склонах	м?	от 450	
<b>Посадка деревьев и кустарников</b>			
1. Лиственные деревья (высота до 3 м)	шт.	25% от стоимости матер-а	
2. Хвойные деревья (высота до 3 м)	шт.	35% от стоимости матер-а	
2. Крупномеры	шт.	75% от стоимости матер-а	
4. Кустарники — посадка	шт.	120	
5. Лианы — посадка	шт.	90	
6. Живая изгородь — посадка	м.п.	180	
<b>Альпинарии, рокарии, цветники</b>			
1. Альпинарий	м2	850	
2. Рокарий (плоскостная композиция)	м2	500	
3. Цветник из однолетников, многолетников	м?	от 1500	
5. Миксбордер (однолетники, многолетник, кустарники)	м?	от 2100	
6. Сухой ручей	м?	1200	

А стало:

Ціни на озеленення			
Устройство газона			
1.	Газон посевной	м?	от 270
2.	Газон рулонный	м?	от 410
3.	Газон на склонах	м?	от 450
Посадка деревьев и кустарников			
1.	Лиственные деревья (высота до 3 м)	шт.	25% от стоимости матер-а
2.	Хвойные деревья (высота до 3 м)	шт.	35% от стоимости матер-а
2.	Крупномеры	шт.	75% от стоимости матер-а
4.	Кустарники — посадка	шт.	120
5.	Лианы — посадка	шт.	90
6.	Живая изгородь — посадка	м.п.	180
Альпинарии, рокарии, цветники			
1.	Альпинарий	м2	850
2.	Рокарий (плоскостная композиция)	м2	500
3.	Цветник из однолетников, многолетников	м?	от 1500
5.	Миксбордер (однолетники, многолетник, кустарники)	м?	от 2100
6.	Сухой ручей	м?	1200

### 3.7 Фоновий колір і шрифт

Спершу будемо змінювати фоновий колір нашого тексту, для цього запустимо програму **pixie** і визначимо колір текстового фону – **F5FFE6**.



Для того щоб знайти цей колір необхідно перейти в папку з нашим малюнок-ками **C:\Program Files\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs\firma\templates\siteground-j15-12\images** в якій **content\_bg.jpg** саме задає такий колір. В файлі **template.css** **C:\Program Files\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs\firma\templates\siteground-j15-12\css** необхідно знайти саме цей **content\_bg.jpg** через **Ctrl+F** шукаємо.

```

width:100%,
height:252px;
}

div#wrapper {
margin-left: auto;
margin-right: auto;
width:818px;
background: #f4ffe5 url(../images/content_bg.jpg) 0 0 no-repeat;
}

#logo {
padding:46px 50px 0 50px;
height:114px;

```

Проредагуємо це речення замість якого пропишемо:  
**background: #FFF;**  
 Обновивши сторінку бачимо що колір змінився.

#### Ландшафтне озеленення

Компанія СпецПаркСтрой является признанным авторитетом в области ландшафтного дизайна. Десятки реализованных проектов говорят сами за себя. Отзывы наших клиентов свидетельствуют о высоком качестве наших услуг, профессионализме персонала и индивидуальном подходе к каждому заказчику.

Наша компания оказывает комплексные услуги по ландшафтному дизайну и проектированию.

Также, в случае если предоставление комплексных услуг Вам не требуется, мы можем провести отдельные работы по устройству на вашей территории различных элементов искусственного ландшафта, будь то альпийские горки или рокарии, цветочные клумбы, искусственные водоемы или водопады. Вы можете заказать разбивку английского парка или японского сада камней – любой проект будет выполнен качественно и в срок. Результат превзойдет Ваши ожидания.

Одно из преимуществ нашей компании – это комплексность в выполнении ландшафтных работ. В рамках реализуемых проектов, мы самостоятельно осуществляем поставки грунтов и посадочного материала. Это значительно снижает стоимость работ и избавляет наших клиентов от излишних хлопот.

#### Перечень работ:

**Ландшафтное проектирование** – работы по проектированию выполняют специалисты с многолетним опытом работы в области проектирования и создания искусственных ландшафтов любой степени сложности.



А також пропишемо два речення які зададуть рамку:

**border-left:1px solid gray;**

**border-right:1px solid gray;**

Щоб змінити шрифт і колір тексту необхідно в **template.css** змінити тег з назвою **font-family: Helvetica,Arial,sans-serif;**

на **font-family: Verdana,Arial,sans-serif;**

а також **color: #74b131;**

на **color: #000000;**

Проектующая

Генеральный план

Дендроплан

План твердых МАФ

Рабочие кресления

Проекты

План строительства

Звездный кошторис

Озеленения

Пристрой газонов

Пристрой клумб

Насадження дерев

Крупноміри

Благоустрой

Фонтаны и Водойми

Системы освещения

Системы полива

Ландшафтне озеленення

Компанія СпецПаркСтрой является признанным авторитетом в области ландшафтного дизайна. Десятки реализованных проектов говорят сами за себя. Отзывы наших клиентов свидетельствуют о высоком качестве наших услуг, профессионализме персонала и индивидуальном подходе к каждому заказчику. Наша компания оказывает комплексные услуги по ландшафтному дизайну и проектированию.

Также, в случае если предоставление комплексных услуг Вам не требуется, мы можем провести отдельные работы по устройству на вашей территории различных элементов искусственного ландшафта, будь то альпийские горки или рокарии, цветочные клумбы, искусственные водоемы или водопады. Вы можете заказать разбивку английского парка или японского сада камней – любой проект будет выполнен качественно и в срок. Результат превзойдет Ваши ожидания.

Одно из преимуществ нашей компании – это комплексность в выполнении ландшафтных работ. В рамках реализуемых проектов, мы самостоятельно осуществляем поставки грунтов и посадочного материала. Это значительно снижает стоимость работ и избавляет наших клиентов от излишних хлопот.

Перечень работ:

**Ландшафтное проектирование** – работы по проектированию выполняют специалисты с многолетним опытом работы в области проектирования и создания искусственных ландшафтов любой степени сложности.

Designed by:

Joomla Templates

Сайт Фірни, Powered by Joomla!

and designed by SiteGround web hosting



### 3.8 Виправлення помилок, шаблону і компонентів

Для того щоб змінити розділювачі нашого меню необхідно в файлі стилю нашого шаблону **template.css** прописати деякі рядки в самому кінці, а саме рамку, шрифт жирнішим і відступ.

**.separator**

```
{  
border:1px solid #CCC;  
font-weight:bold;  
padding:5px;  
}
```

Було:

Проектування
Генеральний план
Дендроплан
План твердих МАФ
Робочі креслення
Проекти
План будівництва
Звідний кошторис
Озеленення
Пристрій газонів
Пристрій клумб
Насадження дерев
Крупноміри
Бгалоустрій
Фонтани і Водойми
Системи освітлення
Системи поливу

Стало

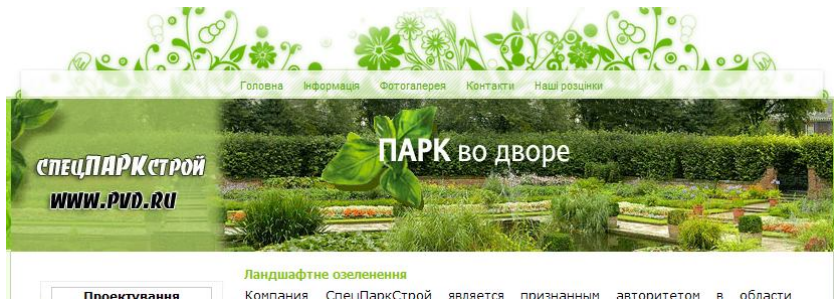
<b>Проектування</b>
Генеральний план
Дендроплан
План твердих МАФ
Робочі креслення
Проекти
План будівництва
Звідний кошторис
<b>Озеленення</b>
Пристрій газонів
Пристрій клумб
Насадження дерев
Крупноміри
<b>Бгалоустрій</b>
Фонтани і Водойми
Системи освітлення
Системи поливу

Щоб видалити заголовок нашого сайту \*Сайт Фірми\* необхідно в **C:\Program Files\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs\firma\templates\siteground-j15-12\index.php** видалити:

```
</tr>  
</table>  
</div>  
<div id="logo"><a href="index.php"><?php echo $mainframe->getConfig('sitename') ;?></a></div>  
'div>
```



Щоб змінити хедер необхідна в папку **C:\Program Files\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs\firma\templates\siteground-j15-12\images** перемістити раніш приготовлений файл **header.jpg**.



Зміни які необхідно зробити в **template.css** для шапки сайту.  
**#header {**



**background: #f4ffe5;**  
**width:100%;**  
**height:252px;}**

Для того щоб змінити Верхнє меню і відредагувати текст, шрифт необхідно в файлі **template.css** змінити:

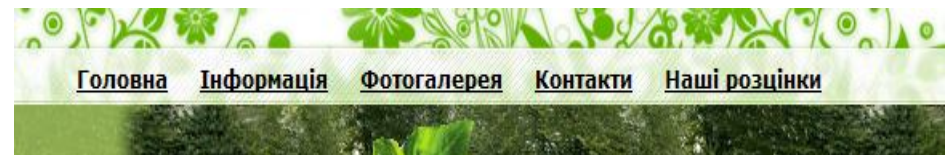
**#pillmenu a {**  
**font-family: Verdana, Helvetica, sans-serif; - шрифт**

**font-size: 12px; - розмір тексту**  
**font-weight: bold; - жирність тексту**  
**float:left;**  
**display:block;**  
**height: 26px;**  
**line-height: 24px;**  
**padding: 2px 10px 0 10px;}**  
**color: #000; - колір тексту**  
**text-decoration: underline; - підкреслення тексту**  
**background: transparent;**

Було:



Стало:





## Висновки

1. В результаті виконання роботи над дипломним проектом було створено сайт фірми розроблений на **Joomla**, а також використовувались сервер **Apache**, база даних **MySQL**, і мова веб програмування **PHP5**. Даний сайт, в основі якого покладено механізм **Joomla** створення по шаблону і подальшого його редагування, котрий дає можливість повною мірою оптимізувати роботу адміністратора сайту, забезпечити високий рівень цілісності та конфіденційності даних, які зберігаються на сервері.

2. Створений зручний інтерфейс спростить механізм занесення інформації про інформативну базу сайту, а також галерею.

3. Розроблений **Joomla** – сайт за допомогою використання мови веб програмування **PHP5** з «нестандартними» компонентами. Дозволяє легко проводити запити до віддаленої бази даних **MySQL**, і отримувати будь-які дані.

4. Даний дипломний проект розроблювався під мережеву архітектуру **localhost** і **Internet** за допомогою **MySQL** для масового застосування в установах та організаціях, фірмах, як програмний продукт, який може задовольнити потреби більшості користувачів, які не мають необхідних навичок роботи з подібними системами.

Підбиваючи підсумки, можна відмітити, що розглянутий проект має практичне застосування і використовує самі найсучасніші технології в найкоротші терміни. Не володіючи великими знаннями веб програмування можна легко створити сайт за 1 день.

## Список використаної літератури

1. Web 2.0: создание приложений на PHP.135-167с. Зервас. – 2006
2. MySQL. Справочник по языку. СПб 470с. – 2004
3. Современный сайт на PHP и JavaScript. 312с.Мск. Колесниченко. – 2006
4. JOOMLA!1.5. Руководство пользователя.СПб 145с. Колесниченко.2008
5. Сервер Apache 2. Библия пользователя. 432с. Мухаммед Кабир. – 2009
6. Joomla! 1.5 Multimedia. 234с. Алан Валкер – 2005
7. MySQL 5.0. Библиотека программиста. 374с. Гольцман. – 2007
8. Разработка Web-приложений с помощью PHP 5 и MySQL 5. PHP5. 3-е издание, 235-290с. Люк Веллинг, Лора Томсон – 2005
9. Изучаем PHP и MySQL. 2-е изд. 56-111с. Дэвис – 2007
10. <http://uk.wikipedia.org/>

## Додаток 1. HTML код головної сторінки

<http://company.joomla-video.ru/>

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="ru-ru"
lang="ru-ru" >
<head>
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
  <meta name="robots" content="index, follow" />
  <meta name="keywords" content="joomla, Joomla" />
  <meta name="title" content="Ландшафтне озеленення" />
  <meta name="author" content="Administrator" />
  <meta name="description" content="Joomla! - the dynamic portal engine
and content management system" />
  <meta name="generator" content="Joomla! 1.5 - Open Source Content
Management" />
  <title>Ландшафтне озеленення</title>
  <script type="text/javascript"
src="/firma/media/system/js/mootools.js"></script>
  <script type="text/javascript"
src="/firma/media/system/js/caption.js"></script>
  <link rel="stylesheet" href="/firma/templates/system/css/system.css"
type="text/css" />
  <link rel="stylesheet" href="/firma/templates/system/css/general.css"
type="text/css" />
  <link rel="stylesheet" href="/firma/templates/siteground-j15-
12/css/template.css" type="text/css" />
  <!--[if lte IE 7]>
  <link rel="stylesheet" href="/firma/templates/siteground-j15-12/css/ie.css"
type="text/css" />
  <![endif]-->
```

```
</head>
<body>
  <a name="up" id="up"></a>
  <div class="center" align="center">
    <div id="header">
      <div id="top">

        <div id="tabarea">
          <table cellpadding="0" cellspacing="0"
class="pill">
            <tr>
              <td class="pill_m">
                <div id="pillmenu">
                  <table width="100%"
border="0" cellpadding="0" cellspacing="1"><tr><td
nowrap="nowrap"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
1&Itemid=2" class="mainlevel" id="active_menu">Головна</a><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=category&lay
ayout=blog&id=4&Itemid=20" class="mainlevel"
>Інформація</a><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
22&Itemid=21" class="mainlevel" >Фотогалерея</a><a
href="/firma/index.php?option=com_contact&view=contact&id
=1&Itemid=22" class="mainlevel" >Контакти</a><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
23&Itemid=23" class="mainlevel" >Наши
розцінки</a></td></tr></table>
                </div>
              </td>
            </tr>
          </table>
        </div>
        <div id="logo"></div>
      </div>
    </div>
```

```

</div>
</div>

<div class="center" align="center">

    <div id="wrapper">
        <div id="whitebox_m">
            <div id="area">

                <div id="leftcolumn" style="float:left;">

                    <div class="module_menu">
                        <div>
                            <div>
                                <div>

                                    <ul class="menu"><li class="item3"><div
class="separator"><span>Проектування</span></div></li><li
class="item4"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
2&Itemid=4"><span>Генеральний план</span></a></li><li
class="item5"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
3&Itemid=5"><span>Дендроплан</span></a></li><li
class="item6"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
4&Itemid=6"><span>План твердих МАФ</span></a></li><li
class="item7"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
5&Itemid=7"><span>Робочі креслення</span></a></li><li
class="item8"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
6&Itemid=8"><span>Проекти</span></a></li><li>

```

```

class="item9"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
7&Itemid=9"><span>План будівництва</span></a></li><li
class="item10"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
8&Itemid=10"><span>Звідний кошторис</span></a></li><li
class="item11"><div
class="separator"><span>Озеленення</span></div></li><li
class="item12"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
9&Itemid=12"><span>Пристрій газонів</span></a></li><li
class="item13"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
10&Itemid=13"><span>Пристрій клумб</span></a></li><li
class="item14"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
11&Itemid=14"><span>Насадження дерев</span></a></li><li
class="item15"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
12&Itemid=15"><span>Крупноміри</span></a></li><li
class="item16"><div
class="separator"><span>Благоустрій</span></div></li><li
class="item17"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
13&Itemid=17"><span>Фонтани і Водойми</span></a></li><li
class="item18"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
14&Itemid=18"><span>Системи освітлення</span></a></li><li
class="item19"><a
href="/firma/index.php?option=com_content&view=article&id=
15&Itemid=19"><span>Системи поливу</span></a></li></ul>
</div>
</div>
</div>

```

```

'banner' ):?>
<div style="width:137px;text-align:center;margin:0 auto;">
<br />
<table style="width:137px;text-align:center;" cellpadding="0"
cellspacing="0">

</table>
<table style="width:137px;height:16px;text-align:center;border:none;"
cellpadding="0" cellspacing="0">
    </table>
</div>

</div>
<div
id="maincolumn">

    <div class="nopad">
        <table
class="contentpaneopen">
<tr>
    <td class="contentheading" width="100%">
        Ландшафтне озеленення</td></tr></table>
<table class="contentpaneopen">
<tr>
<td valign="top">
<p>Компания СпецПаркСтрой является признанным авторитетом в
области ландшафтного дизайна. Десятки реализованных проектов
говорят сами за себя. Отзывы наших клиентов свидетельствуют о
высоком качестве наших услуг, профессионализме персонала и
индивидуальном подходе к каждому заказчику.<br />Наша компания
оказывает комплексные услуги по ландшафтному дизайну и
проектированию. </p><p>Также, в случае если предоставление
комплексных услуг Вам не требуется, мы можем провести отдельные
работы по устройству на вашей территории различных элементов
искусственного ландшафта, будь то альпийские горки или рокарии,

```

```

цветочные клумбы, искусственные водоемы или водопады. Вы
можете заказать разбивку английского парка или японского сада
камней – любой проект будет выполнен качественно и в срок.
Результат превзойдет Ваши ожидания.<br /><br />Одно из
преимуществ нашей компании – это комплексность в выполнении
ландшафтных работ. В рамках реализуемых проектов, мы
самостоятельно осуществляем поставки грунтов и посадочного
материала. Это значительно снижает стоимость работ и избавляет
наших клиентов от излишних хлопот.<br /><br /><strong>Перечень
работ:</strong><br /><br /><strong>Ландшафтное
проектирование</strong> – работы по проектированию выполняют
специалисты с многолетним опытом работы в области
проектирования и создания искусственных ландшафтов любой
степени сложности.</p><p>&nbsp;</p><div style="text-align:
center"></div><p><br /><br /><strong>Ландшафтный дизайн</strong> –
полный комплекс работ.<br /><br />Альпийские горки и рокарии –
работы от планировки территории, до посадки
растений.</p><p>&nbsp;</p><div style="text-align: center"></div><p><br /><br
/><strong>Цветочные клумбы или цветники</strong> – все материалы
поставляются нами (растительный грунт, семена, посадочный
материал).<br /><br /><strong>Газоны</strong> – растительный грунт,
семена газонных трав входят в перечень реализуемых нами
материалов.<br /><br /><strong>Посадка саженцев деревьев</strong>
и кустарников, крупномеров, выращиваемых на собственной
базе.</p><p>&nbsp;</p><div style="text-align: center"></div> <p>&nbsp;</p>
</td>
</tr>
</table>
<span class="article_separator">&nbsp;</span></div></div>
<div class="clr"></div></div></div></div></div>
</body>
</html>

```

## Додаток 2. Screenshot сайту http://company.joomla-video.ru/



Проектування
Генеральний план
Дендроплан
План твердих МАФ
Робочі креслення
Проекти
План будівництва
Звідний кошторис
Озеленення
Пристрій газонів
Пристрій клумб
Насадження дерев
Крупноміри
Благоустрій
Фонтани і Водойми
Системи освітлення
Системи поливу

### Ландшафтне озеленення

Компанія СпецПАРКСтрой являється признаним авторитетом в області ландшафтного дизайну. Десятки реалізованих проектів говорять самі за себе. Отгузи наших клієнтів свідчать про високу якість наших послуг, професіоналізм персоналу і індивідуальний підхід до кожного замовника. Наша компанія надає комплексні послуги по ландшафтному дизайну і проектуванню.

Також, в разі якщо надання комплексних послуг Вам не потрібно, ми можемо провести окремі роботи по устрою на вашій території різних елементів штучного ландшафту, будь то альпійські горки або рокарії, цвітні клумби, штучні водойми або водопади. Ви можете замовити розробку англійського парку або японського саду каней – будь-який проект буде виконаний якісно і в строк. Результат перевищить Ваші очікування.

Одне з переваг нашої компанії – це комплексність в виконанні ландшафтних робіт. В межах реалізованих проектів, ми самостійно здійснюємо поставки ґрунтів і посадочного матеріалу. Це значно знижує вартість робіт і звільняє наших клієнтів від зайвих клопотів.

### Перелік робіт:

**Ландшафтне проектування** – роботи по проектуванню виконують спеціалісти з багаторічним досвідом роботи в області проектування і створення штучних ландшафтів будь-якої складності.



**Ландшафтний дизайн** – повний комплекс робіт.

Альпійські горки і рокарії – роботи по плануванню території, до посадки



Проектування
Генеральний план
Дендроплан
План твердих МАФ
Робочі креслення
Проекти
План будівництва
Звідний кошторис
Озеленення
Пристрій газонів
Пристрій клумб
Насадження дерев
Крупноміри
Благоустрій
Фонтани і Водойми
Системи освітлення
Системи поливу

### Фотогалерея

#### Фотогалерея №1

Ці фотографії з нашого недавнього проекту, який ми реалізовували для замовника з Москви. Проект вийшов дуже вдалим і недорогим.







**Светлана Нюрнберг**  
Менеджер по роботі з клієнтами

вул.Соборна 306а  
Рівне  
33033  
Україна

234567  
8(044)4990543  
80978883838

На цій сторінці ви можете зв'язатись з нашим менеджером. Просто заповніть інформацію нижче і відправте повідомлення.

Введіть ваше ім'я:

Е-mail адрес:

Тема сообщения:

**Проекткування**  
Генеральний план  
Дендроплан  
План твердих МАФ  
Робочі креслення  
Проекти  
План будівництва  
Звідний кошторис

**Озеленення**  
Пристрій газонів  
Пристрій клумб  
Насадження дерев  
Крупноміри

**Благоустрій**  
Фонтани і Водойми  
Системи освітлення  
Системи поливу

Наукове видання

**РОМАН МИКОЛАЙОВИЧ  
ВОЛОСЕВИЧ**

# СТВОРЕННЯ САЙТУ БУДІВЕЛЬНОЇ ФІРМИ

Міжнародний економіко-гуманітарний університет  
імені академіка Степана Дем'янчука  
Факультет кібернетики  
Кафедра математичного моделювання

Головний редактор Й.В. Джунь, професор, доктор фіз.-мат.  
наук

Відповідальний редактор Р.М.Літнарів,к.т.н., доцент

Комп'ютерний набір в редакторі Microsoft®Office® Word 2007

**Р.М. Волосевич**

Редагування, верстка, макетування та дизайн

**Р.М. Літнарів**

33027,м.Рівне,Україна

Вул.акад. С.Дем'янчука,4, корпус 1

Телефон:(+00380) 362 23-73-09

Факс:(+00380) 362 23-01-86

Е-mail:mail@regi.rovno.ua

[litnarovich@windowslive.com](mailto:litnarovich@windowslive.com)

[r.o.m.a@inbox.ru](mailto:r.o.m.a@inbox.ru)